

## Оглавление

Условные обозначения . . . . .	4
<b>Глава 3. Алгоритмы . . . . .</b>	<b>5</b>
§ 15. Знакомьтесь — Коду! . . . . .	5
§ 16. Создаём миры . . . . .	14
§ 17. Создаём предметы и персонажей . . . . .	23
§ 18. Передвижение предметов и персонажей . . . . .	36
§ 19. Информация об игре, о персонажах, о счёте . . . . .	48
§ 20. События . . . . .	61
§ 21. Взаимодействие предметов вблизи и на расстоянии . . . . .	67
Проверочная работа № 3 . . . . .	72
<b>Глава 4. Алгоритмы и исполнители . . . . .</b>	<b>74</b>
§ 22. Работаем со счётчиками . . . . .	74
§ 23. Создаём новые объекты в ходе игры . . . . .	89
§ 24. Группы команд . . . . .	98
§ 25. Звуки и музыка . . . . .	107
§ 26. Гонки . . . . .	113
§ 27. Игра от первого лица . . . . .	118
§ 28. Квесты . . . . .	123
Проверочная работа № 4 . . . . .	128