

Оглавление

| | |
|--|-----------|
| Условные обозначения | 4 |
| Глава 3. Алгоритмы | 5 |
| § 15. Знакомьтесь — Коду! | 5 |
| § 16. Создаём миры | 14 |
| § 17. Создаём предметы и персонажей | 23 |
| § 18. Передвижение предметов и персонажей | 36 |
| § 19. Информация об игре, о персонажах, о счёте | 48 |
| § 20. События | 61 |
| § 21. Взаимодействие предметов вблизи и на расстоянии | 67 |
| Проверочная работа № 3 | 72 |
| Глава 4. Алгоритмы и исполнители | 74 |
| § 22. Работаем со счётчиками | 74 |
| § 23. Создаём новые объекты в ходе игры | 89 |
| § 24. Группы команд | 98 |
| § 25. Звуки и музыка | 107 |
| § 26. Гонки | 113 |
| § 27. Игра от первого лица | 118 |
| § 28. Квесты | 123 |
| Проверочная работа № 4 | 128 |