

ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение	4
Глава I. Управление и алгоритмы	7
§ 1. Управление и кибернетика	8
§ 2. Управление с обратной связью	11
§ 3. Определение и свойства алгоритма	15
§ 4. Графический учебный исполнитель	21
§ 5. Вспомогательные алгоритмы и подпрограммы	26
§ 6. Циклические алгоритмы	31
§ 7. Ветвление и последовательная детализация алгоритма ...	37
Дополнение к главе I	44
1.1. Автоматизированные и автоматические системы управления.	44
1.2. Роботы в нашей жизни	48
1.3. Использование рекурсивных процедур	51
Система основных понятий главы I	58
Глава II. Введение в программирование	61
§ 8. Что такое программирование	62
§ 9. Алгоритмы работы с величинами	64
§ 10. Линейные вычислительные алгоритмы	69
§ 11. Знакомство с языком Паскаль	74
§ 12. Алгоритмы с ветвящейся структурой	80
§ 13. Программирование ветвлений на Паскале	86
§ 14. Программирование диалога с компьютером	91
§ 15. Программирование циклов	94
§ 16. Алгоритм Евклида	101
§ 17. Таблицы и массивы	105
§ 18. Строки в Паскале	110
§ 19. Массивы в Паскале	114

§ 20. Одна задача обработки массива	119
§ 21. Поиск наибольшего и наименьшего элементов массива . .	123
§ 22. Сортировка массива.	129
Дополнение к главе II	136
2.1. Программирование перевода чисел из одной системы счисления в другую	136
2.2. Сложность алгоритмов	140
2.3. О языках программирования и трансляторах	145
2.4. История языков программирования	151
Система основных понятий главы II	158
Глава III. Информационные технологии и общество.	161
§ 23. Предыстория информатики	162
§ 24. История ЭВМ	170
§ 25. История программного обеспечения и ИКТ.	179
§ 26. Информационные ресурсы современного общества	189
§ 27. Проблемы формирования информационного общества . .	192
§ 28. Информационная безопасность	195
Система основных понятий главы III	202
Заключение. Путешествие завершено	205