

<b>Введение</b> .....	<b>3</b>
<b>Техника безопасности</b> .....	<b>6</b>
<b>Глава 1. ИНФОРМАЦИЯ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ПРОЦЕССЫ</b> .....	<b>7</b>
<b>§ 1.1. Информация и её свойства</b> .....	<b>7</b>
1.1.1. Информация и сигнал .....	7
1.1.2. Виды информации .....	8
1.1.3. Свойства информации .....	9
<b>§ 1.2. Информационные процессы</b> .....	<b>13</b>
1.2.1. Понятие информационного процесса .....	13
1.2.2. Сбор информации .....	14
1.2.3. Обработка информации .....	14
1.2.4. Хранение информации .....	18
1.2.5. Передача информации .....	19
1.2.6. Информационные процессы в живой природе и технике .....	20
<b>§ 1.3. Всемирная паутина</b> .....	<b>23</b>
1.3.1. Что такое WWW .....	23
1.3.2. Поисковые системы .....	25
1.3.3. Поисковые запросы .....	26
1.3.4. Полезные адреса Всемирной паутины .....	28
<b>§ 1.4. Представление информации</b> .....	<b>31</b>
1.4.1. Знаки и знаковые системы .....	31
1.4.2. Язык как знаковая система .....	32
1.4.3. Естественные и формальные языки .....	33
1.4.4. Формы представления информации .....	34

<b>§ 1.5. Двоичное кодирование</b> .....	<b>37</b>
1.5.1. Преобразование информации из непрерывной формы в дискретную .....	37
1.5.2. Двоичное кодирование .....	39
1.5.3. Универсальность двоичного кодирования .....	42
1.5.4. Равномерные и неравномерные коды .....	43
<b>§ 1.6. Измерение информации</b> .....	<b>45</b>
1.6.1. Алфавитный подход к измерению информации..	45
1.6.2. Информационный вес символа произвольного алфавита .....	46
1.6.3. Информационный объём сообщения .....	46
1.6.4. Единицы измерения информации .....	47
Тестовые задания для самоконтроля .....	52
<b>Глава 2. КОМПЬЮТЕР КАК УНИВЕРСАЛЬНОЕ     УСТРОЙСТВО ДЛЯ РАБОТЫ С ИНФОРМАЦИЕЙ...</b>	<b>57</b>
<b>§ 2.1. Основные компоненты компьютера и их функции</b> .....	<b>57</b>
2.1.1. Компьютер .....	57
2.1.2. Устройства компьютера и их функции .....	60
<b>§ 2.2. Персональный компьютер</b> .....	<b>65</b>
2.2.1. Системный блок .....	66
2.2.2. Внешние устройства .....	67
2.2.3. Компьютерные сети .....	69
<b>§ 2.3. Программное обеспечение компьютера</b> .....	<b>72</b>
2.3.1. Понятие программного обеспечения .....	72
2.3.2. Системное программное обеспечение .....	73
2.3.3. Системы программирования .....	76
2.3.4. Прикладное программное обеспечение .....	77
2.3.5. Правовые нормы использования программного обеспечения .....	79
<b>§ 2.4. Файлы и файловые структуры</b> .....	<b>83</b>
2.4.1. Логические имена устройств внешней памяти ..	83
2.4.2. Файл .....	84

2.4.3. Каталоги .....	86
2.4.4. Файловая структура диска .....	86
2.4.5. Полное имя файла .....	88
2.4.6. Работа с файлами .....	89
<b>§ 2.5. Пользовательский интерфейс .....</b>	<b>93</b>
2.5.1. Пользовательский интерфейс и его разновидности .....	93
2.5.2. Основные элементы графического интерфейса ...	97
2.5.3. Организация индивидуального информационного пространства .....	102
<b>Тестовые задания для самоконтроля .....</b>	<b>105</b>
<b>Глава 3. ОБРАБОТКА ГРАФИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ ....</b>	<b>110</b>
<b>§ 3.1. Формирование изображения на экране монитора ....</b>	<b>110</b>
3.1.1. Пространственное разрешение монитора .....	110
3.1.2. Компьютерное представление цвета .....	111
3.1.3. Видеосистема персонального компьютера .....	113
<b>§ 3.2. Компьютерная графика .....</b>	<b>116</b>
3.2.1. Сферы применения компьютерной графики ...	116
3.2.2. Способы создания цифровых графических объектов .....	118
3.2.3. Растровая и векторная графика .....	120
3.2.4. Форматы графических файлов .....	122
<b>§ 3.3. Создание графических изображений .....</b>	<b>127</b>
3.3.1. Интерфейс графических редакторов .....	127
3.3.2. Некоторые приёмы работы в растровом графическом редакторе .....	130
3.3.3. Особенности создания изображений в векторных графических редакторах .....	133
3.3.4. Печать цветных изображений .....	136
<b>Задания для практических работ .....</b>	<b>139</b>
<b>Тестовые задания для самоконтроля .....</b>	<b>149</b>

<b>Глава 4. ОБРАБОТКА ТЕКСТОВОЙ ИНФОРМАЦИИ .....</b>	<b>152</b>
<b>§ 4.1. Текстовые документы и технологии их создания.....</b>	<b>152</b>
4.1.1. Текстовый документ и его структура .....	152
4.1.2. Технологии подготовки текстовых документов .	153
4.1.3. Компьютерные инструменты создания текстовых документов .....	156
<b>§ 4.2. Создание текстовых документов на компьютере.....</b>	<b>159</b>
4.2.1. Набор (ввод) текста .....	159
4.2.2. Редактирование текста .....	162
4.2.3. Работа с фрагментами текста .....	165
<b>§ 4.3. Форматирование текста .....</b>	<b>169</b>
4.3.1. Общие сведения о форматировании .....	169
4.3.2. Форматирование символов .....	170
4.3.3. Форматирование абзацев .....	171
4.3.4. Стилиевое форматирование .....	174
4.3.5. Форматирование страниц документа .....	175
4.3.6. Сохранение документа в различных текстовых форматах .....	176
<b>§ 4.4. Структурирование и визуализация информации в текстовых документах .....</b>	<b>179</b>
4.4.1. Списки .....	179
4.4.2. Таблицы .....	181
4.4.3. Графические изображения .....	183
<b>§ 4.5. Инструменты распознавания текстов и компьютерного перевода .....</b>	<b>185</b>
4.5.1. Программы оптического распознавания документов .....	185
4.5.2. Компьютерные словари и программы-переводчики .....	187
<b>§ 4.6. Оценка количественных параметров текстовых документов .....</b>	<b>190</b>
4.6.1. Представление текстовой информации в памяти компьютера .....	190

4.6.2. Информационный объём фрагмента текста . . . .	193
Задания для практических работ . . . . .	197
Тестовые задания для самоконтроля . . . . .	210
<b>Глава 5. МУЛЬТИМЕДИА . . . . .</b>	<b>215</b>
<b>§ 5.1. Технология мультимедиа . . . . .</b>	<b>215</b>
5.1.1. Понятие технологии мультимедиа . . . . .	215
5.1.2. Области использования мультимедиа . . . . .	216
5.1.3. Звук и видео как составляющие мультимедиа .	217
<b>§ 5.2. Компьютерные презентации . . . . .</b>	<b>221</b>
5.2.1. Что такое презентация . . . . .	221
5.2.2. Создание мультимедийной презентации . . . . .	222
Задания для практических работ . . . . .	225
Ответы и решения к вопросам и заданиям для самостоятельной подготовки . . . . .	231
Ключи к тестовым заданиям для самоконтроля . . . . .	233