



Теперь мы знаем

- ✓ Модель — это заменитель объекта-оригинала. Объектом-оригиналом называют объект реальной действительности.
- ✓ Модель может быть похожа на объект-оригинал (игрушка, скульптура, картина, фотография) и может быть совсем не похожа на него (текст, схема, число).
- ✓ Цели создания модели: изучить объект, сохранить информацию о наблюдаемом объекте, передать её другим людям или показать, как будет выглядеть объект, которого ещё нет, и другие.
- ✓ Модель должна отражать существенные с точки зрения цели моделирования свойства объекта.
- ✓ Алгоритм — это последовательность команд, описывающая решение задачи. Алгоритм — это модель решения задачи.
- ✓ Круги Эйлера — это способ наглядно изобразить отношения между понятиями.
- ✓ Объект, выполняющий алгоритм, — это исполнитель алгоритма.

Мы научились

- ✓ составлять линейные алгоритмы и алгоритмы с ветвлением для решения простых задач;
- ✓ определять и называть формы записи алгоритма. Представлять алгоритмы в текстовой и графической формах;
- ✓ отличать линейные алгоритмы от алгоритмов с ветвлением;
- ✓ составлять список команд для конкретного исполнителя;
- ✓ определять отношения между понятиями и строить графические модели этих отношений в виде кругов Эйлера.



Термины для запоминания

Алгоритм

Заменитель объекта-оригинала

Исполнитель алгоритма

Круги Эйлера

Моделирование

Модель

Объект-оригинал

План действий

Робот

Система команд исполнителя

Цель моделирования