

ОГЛАВЛЕНИЕ

ОТ АВТОРОВ	3
Глава 1. Компьютерные сети	7
§ 1. Как работает компьютерная сеть?	7
§ 2. Структуры сетей	12
§ 3. Локальные сети	15
§ 4. Глобальная сеть Интернет	21
§ 5. Службы Интернета	27
§ 6. Веб-сайты	39
§ 7. Язык HTML	45
Глава 2. Математическая логика	56
§ 8. Логика и компьютеры	56
§ 9. Логические элементы	64
§ 10. Другие логические операции	67
§ 11. Логические выражения	72
§ 12. Множества и логика	84
Глава 3. Моделирование	95
§ 13. Модели и моделирование	95
§ 14. Математическое моделирование	102
§ 15. Табличные модели. Диаграммы	111
§ 16. Списки и деревья	117
§ 17. Графы	127
§ 18. Игровые стратегии	138
Глава 4. Программирование	146
§ 19. Символьные строки	146
§ 20. Обработка массивов	155
§ 21. Матрицы (двумерные массивы)	162
§ 22. Сложность алгоритмов	166
§ 23. Как разрабатывают программы?	174
§ 24. Процедуры	180
§ 25. Функции	189

Глава 5. Электронные таблицы	199
§ 26. Условные вычисления	199
§ 27. Обработка больших массивов данных	205
§ 28. Численные методы	210
§ 29. Оптимизация	217
Глава 6. Базы данных	223
§ 30. Информационные системы	223
§ 31. Таблицы	228
§ 32. Работа с базой данных	234
§ 33. Запросы	240
§ 34. Многотабличные базы данных	246
Глава 7. Информатика и общество	254
§ 35. История и перспективы развития компьютеров	254
§ 36. Информация и управление	265
§ 37. Информационное общество	273