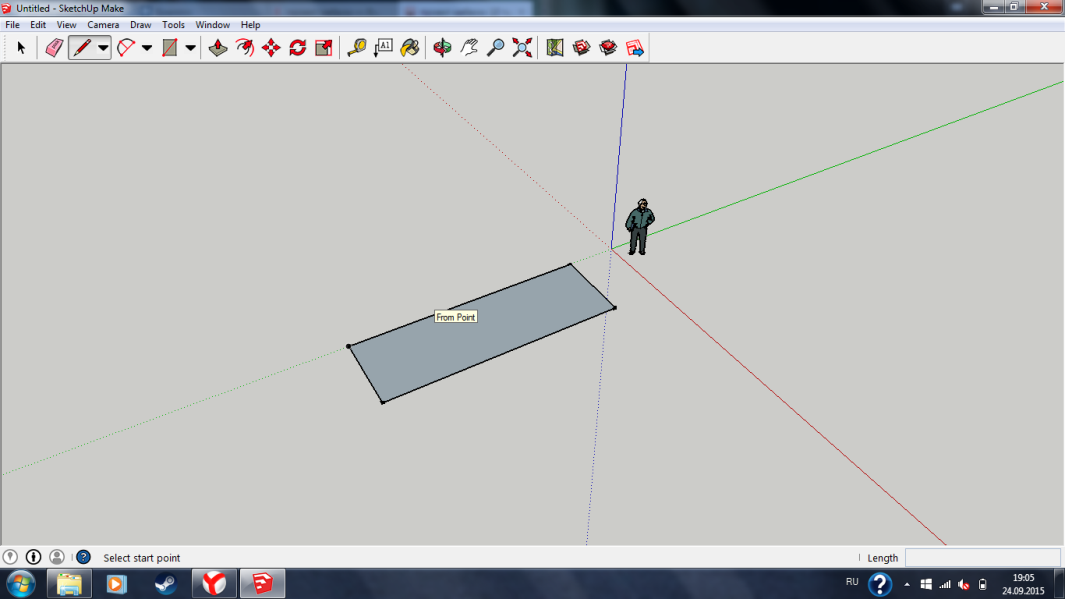
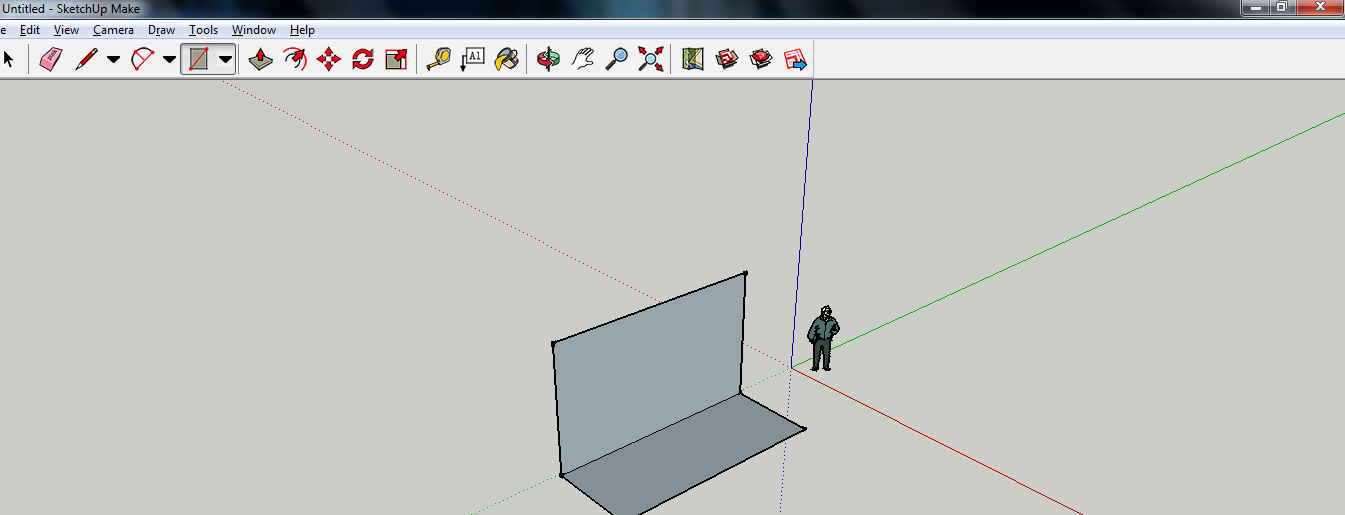
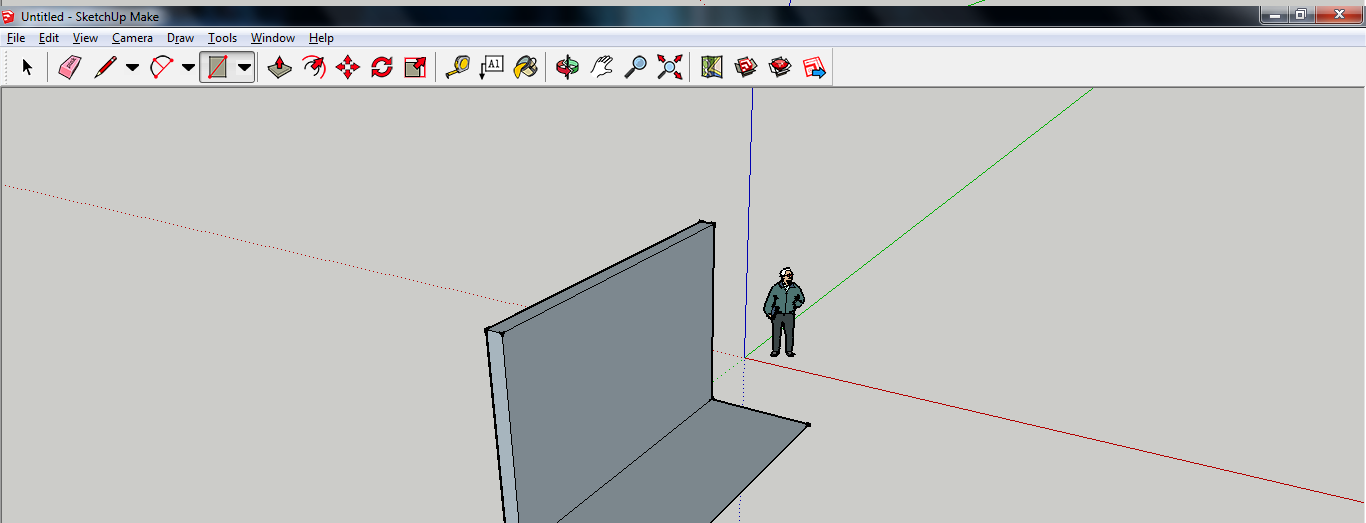
Проект "Шкаф"

Выполнен в программе SketchUp Make

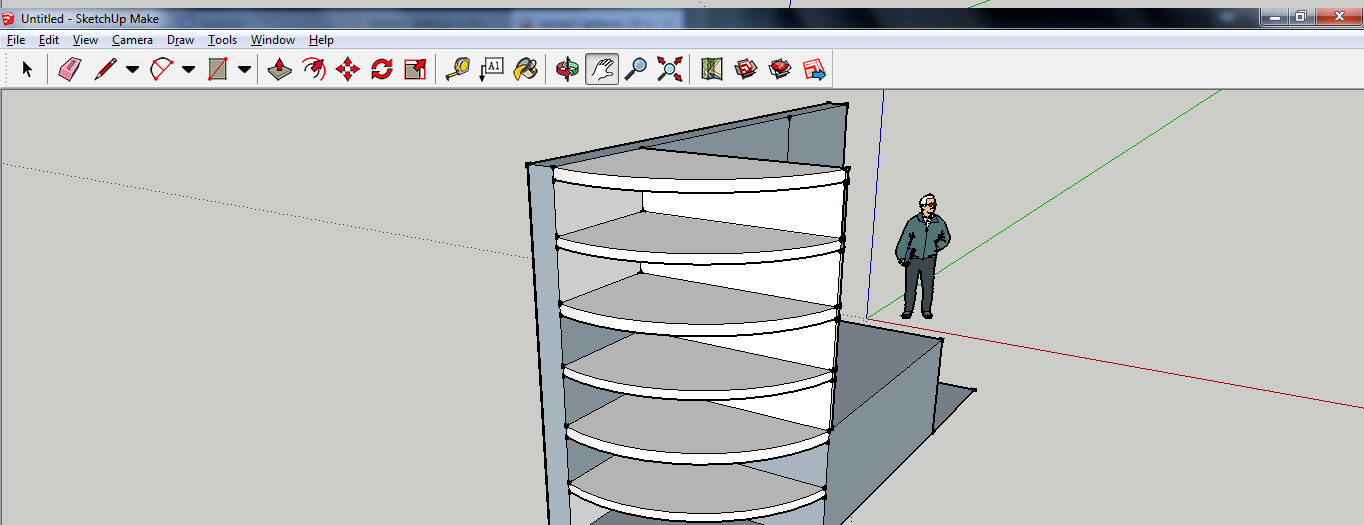
1. Рисуем основание с помощью инструмента "Shapes" (2м х 5м);
2. 
3. Строим стенку шкафа (3м х 5м);



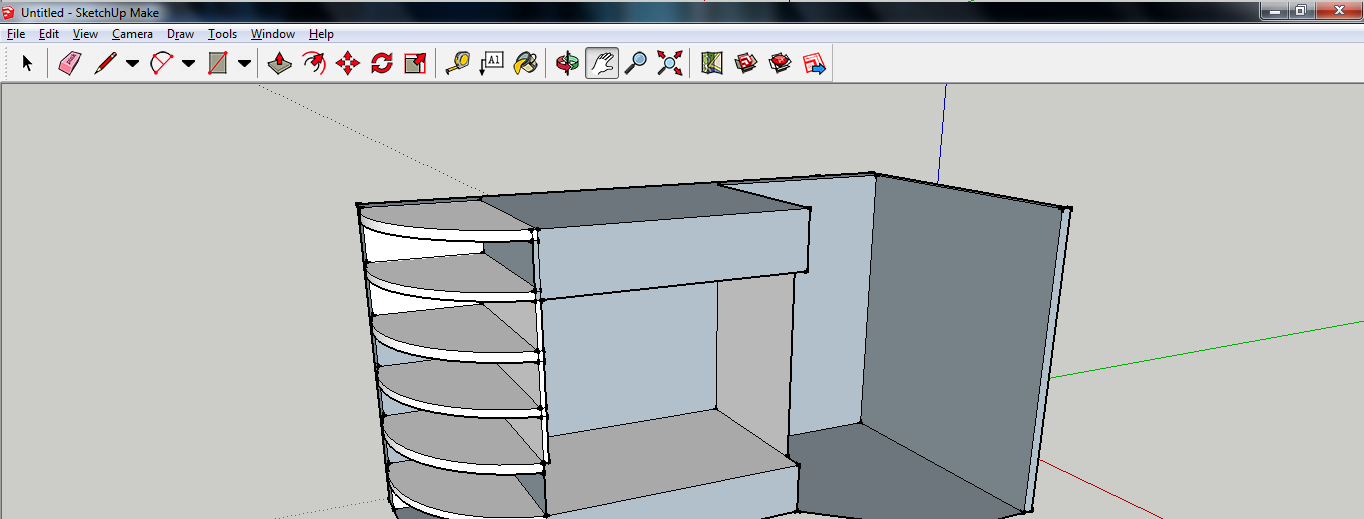
1. Вытягиваем стенку с помощью инструмента "Pull/Push" (~0,23м);



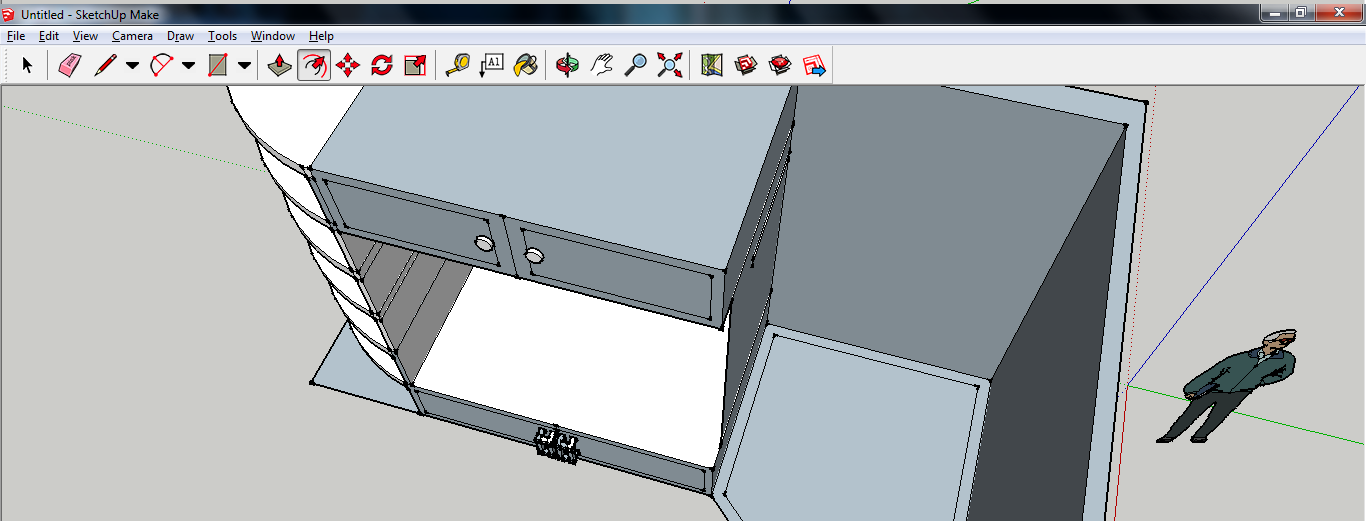
1. Выделим зону с полками инструментом "Lines", вытянем ее на желаемую длину и рисуем полки инструментом"Arcs" "цепляя"одну точку к основанию, другую к вытянутой стене;



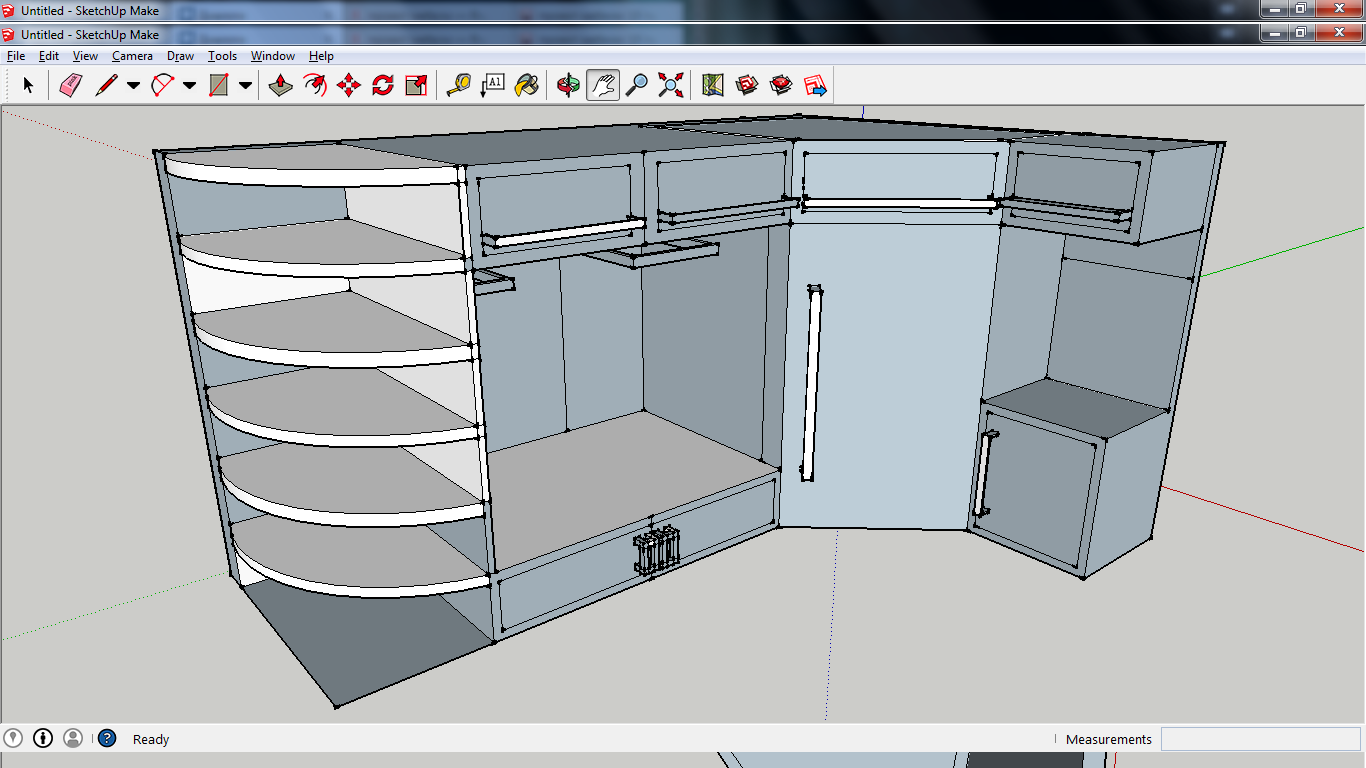
1. Выделяем основные зоны шкафа;



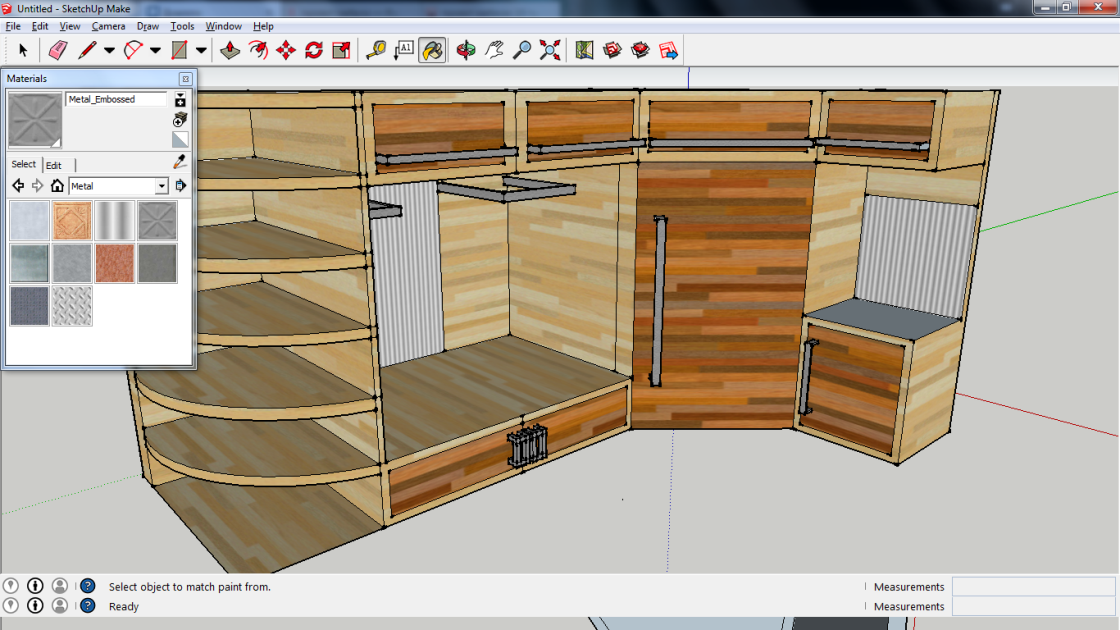
1. Обозначаем нюансы (ручки далее были перерисованы);



1. Включаем фантазию и рисуем дверцы с ручками. Рамы дверей легче рисовать инструментом "Offset",выделяя основу и перетягивая скопированный прямоугольник(любой другой объект) на желаемое расстояние;



1. Красим наш шкаф в желаемый цвет с помощью инструмента "Paint Bucket". Для основы я выбрала цвет "Wood\_Floor\_Light", для дверей "Wood\_Floor\_Dark", для зеркал "Metal\_Corrogated\_Shiny" и для ручек "Metal\_Embossed";



**Шкаф готов!**

