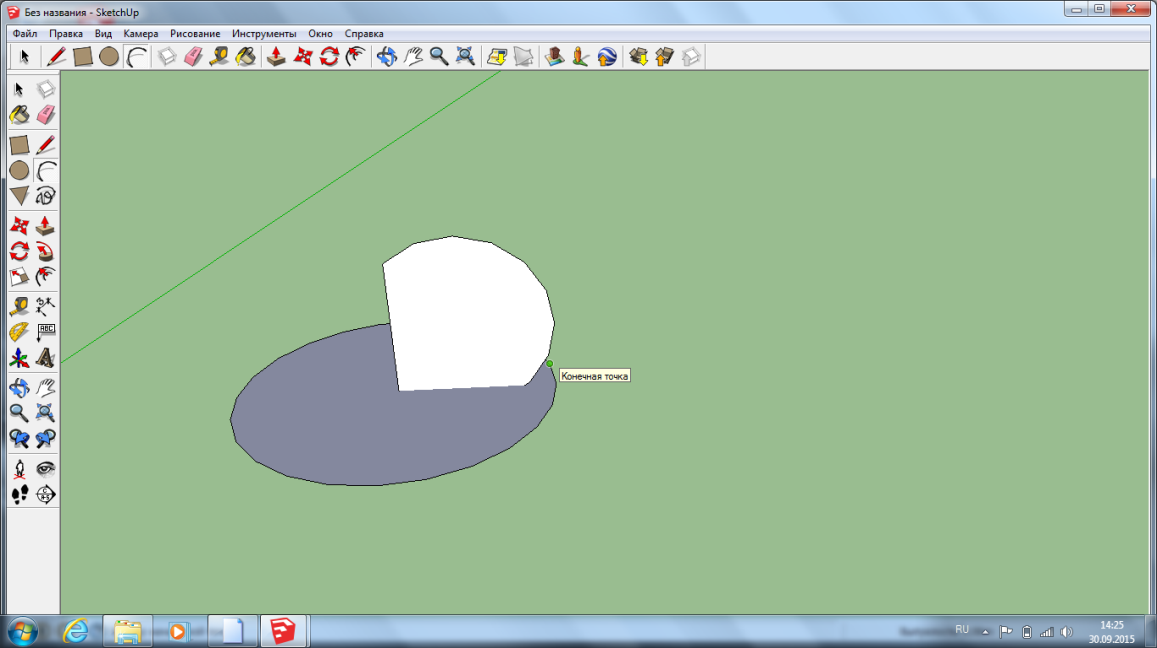
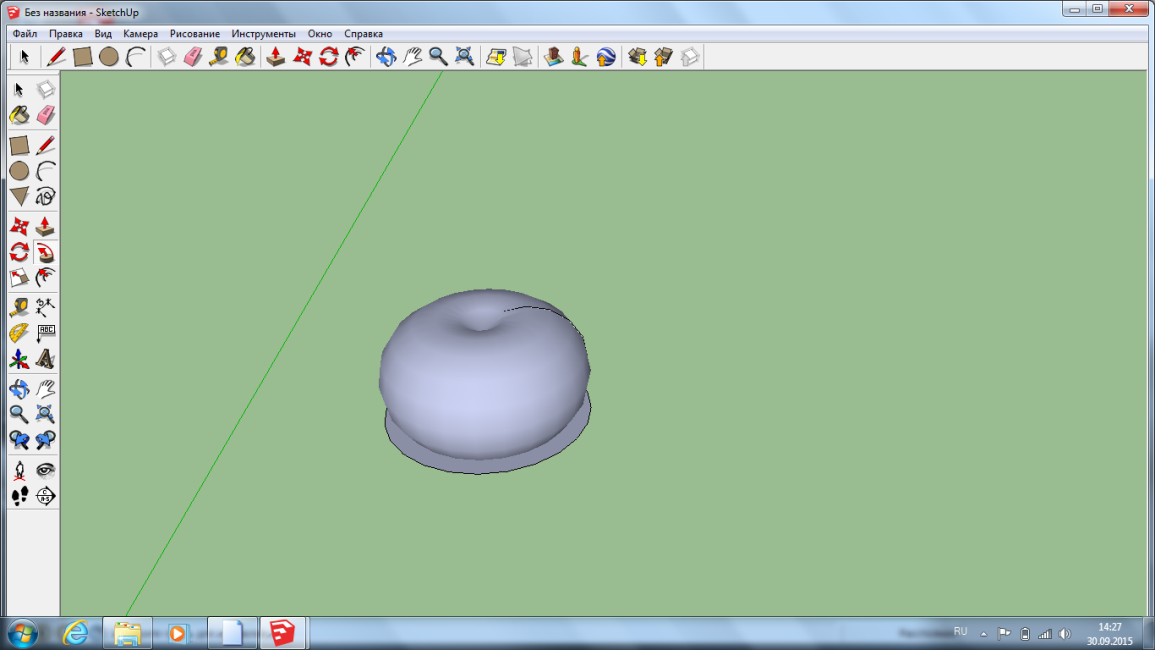
«Сахарница»

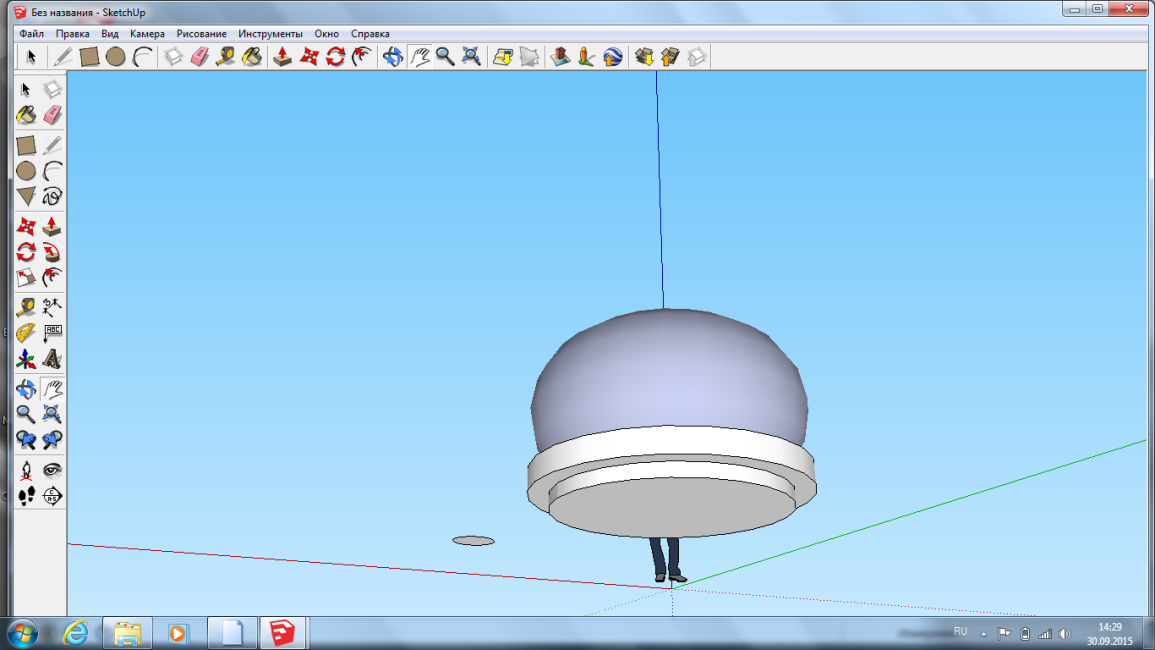
Строим окружность, а от середины проводим прямую и на ней строим дугу, по диаметру примерно как радиус круга.



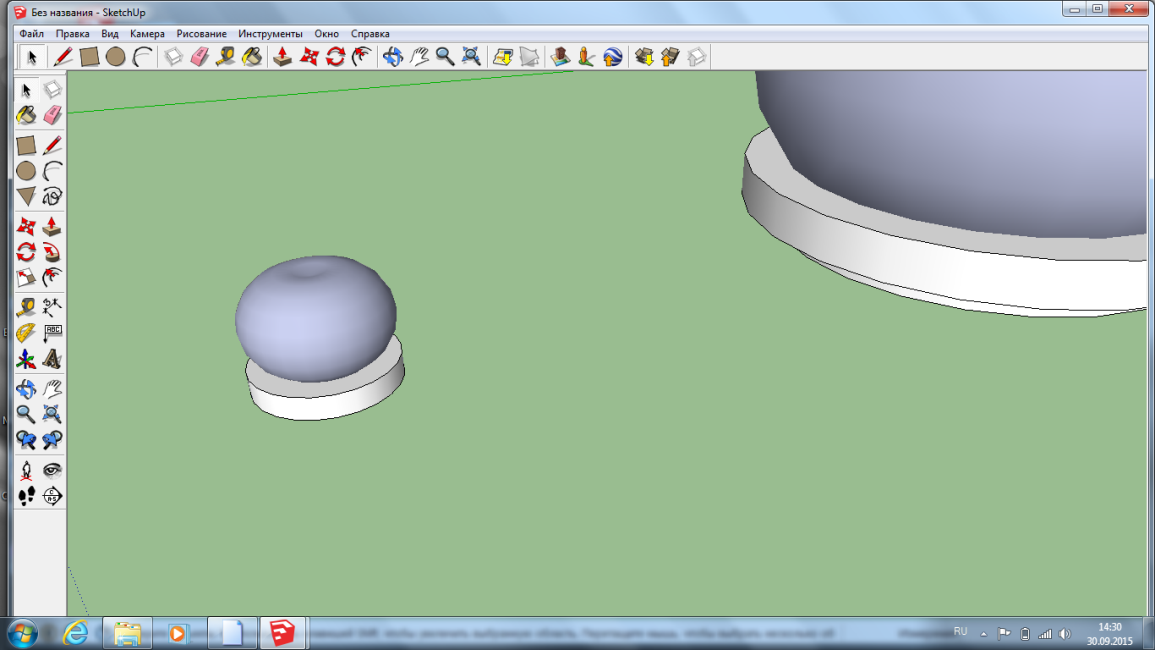
Инструментом «Ведение» мы создаем вроде шарик, а вроде торик.



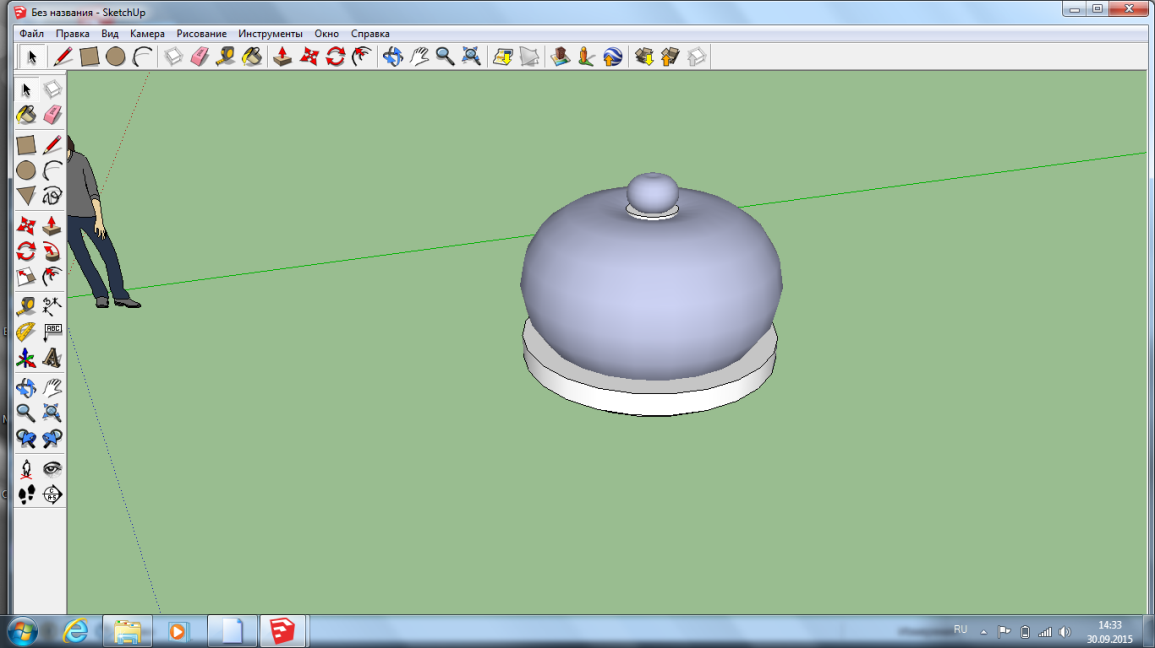
Теперь сделаем подставку для сахарницы. Для этого инструментом «Тяни/толкай» растянем круг, а потом, в получившейся фигуре, построим еще одну окружность, которую растянем тем же инструментом.



Теперь сделаем крышечку, повторим все то же самое, кроме последнего действия (построение круга внутри цилиндра), только в меньшем масштабе.

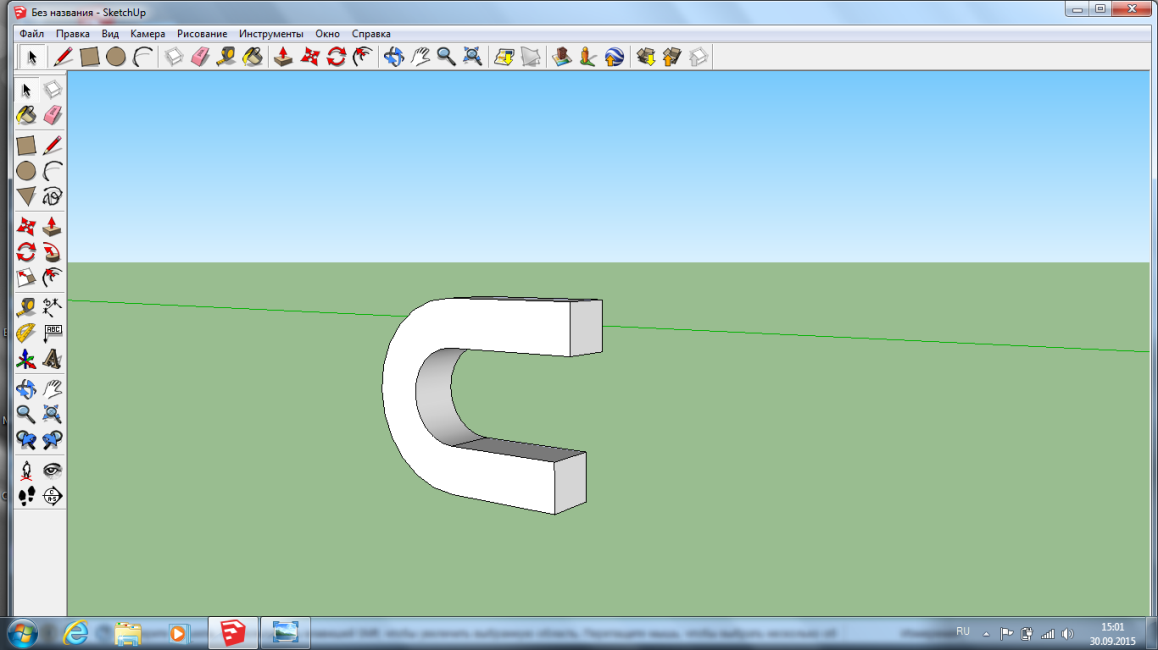


Выделим всю крышечку инструментом «Выбрать» и инструментом «переместить» «накроем» сахарницу крышечкой.

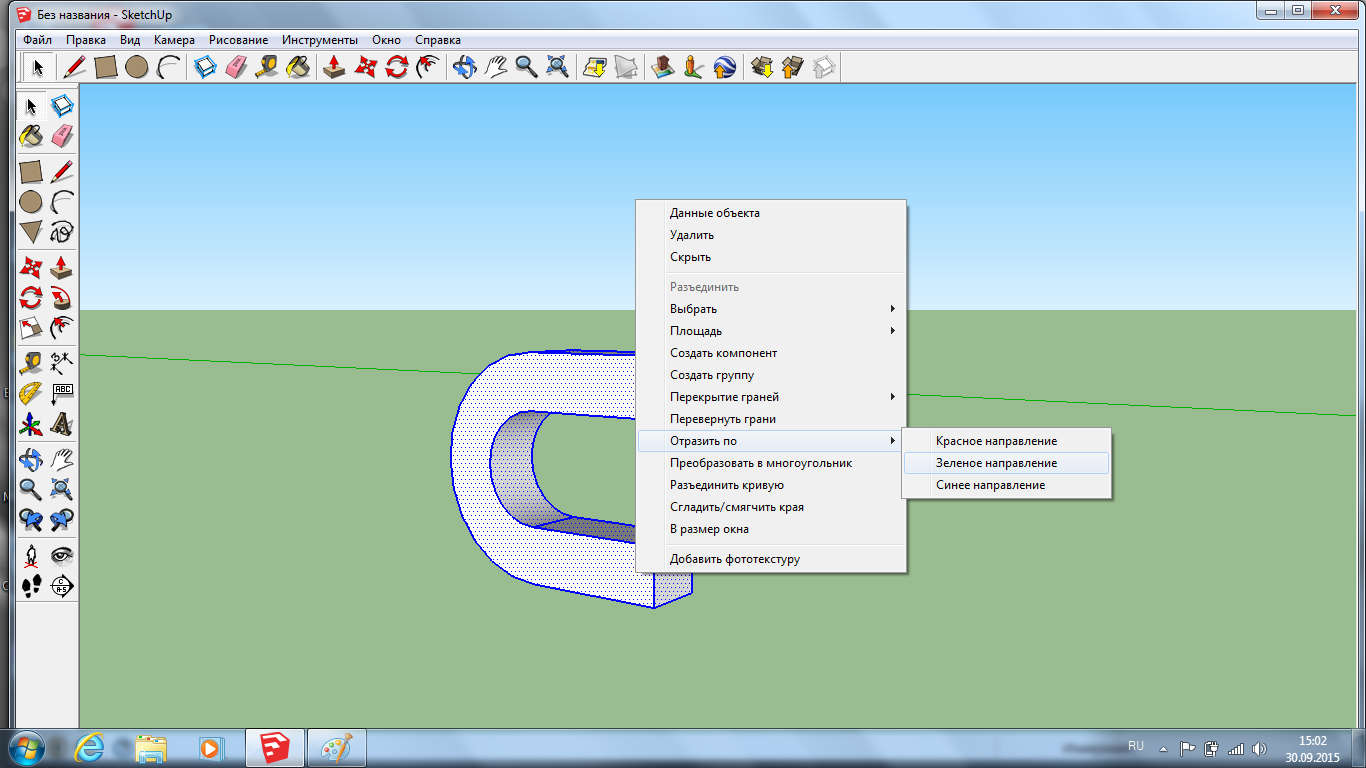


Теперь сделаем ручки.

Построим рядом с сахарницей произвольную прямую, а от нее – дугу. Внутри нее строим еще одну, только меньшего размера. Удаляем все лишнее, и у нас получилась плоская ручка. Далее инструментом «тяни/толкай» растянем ручку. Так же можно дополнительно растянуть концы ручки инструментом «яни/толкай» в стороны.



Теперь выделим все инструментом «Выбрать», скопируем, щелкнем левой кнопкой мыши, и в разделе «отразить по» отразим по «зеленому направлению»..



Так же, как и двигали крышку сахарницы, двигаем ручку, и прикрепляем их к сахарнице. По желанию можно выделить всю сахарницу, щелкнуть правой кнопкой мыши, и сгладить все углы.

