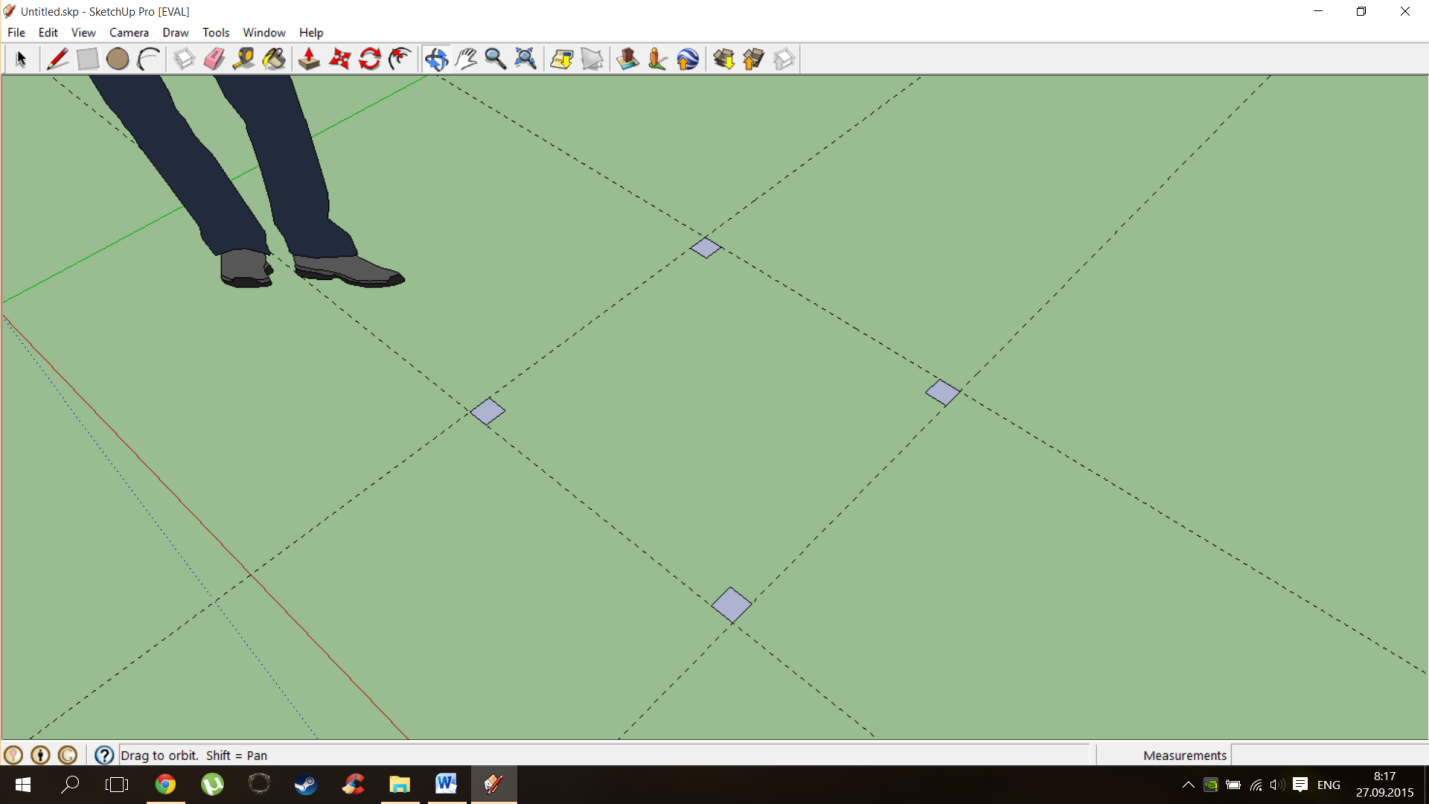
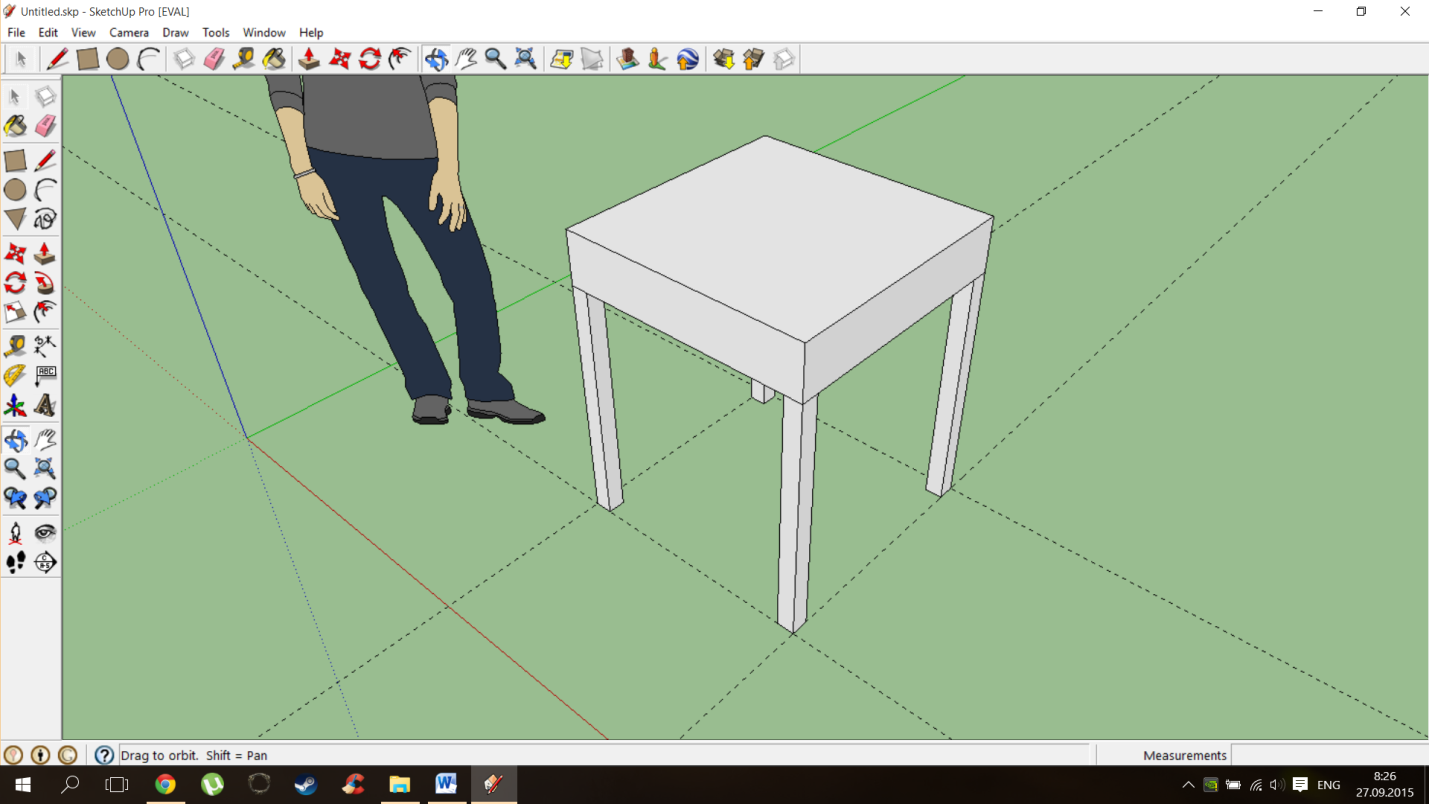
**Проект “Стул”**

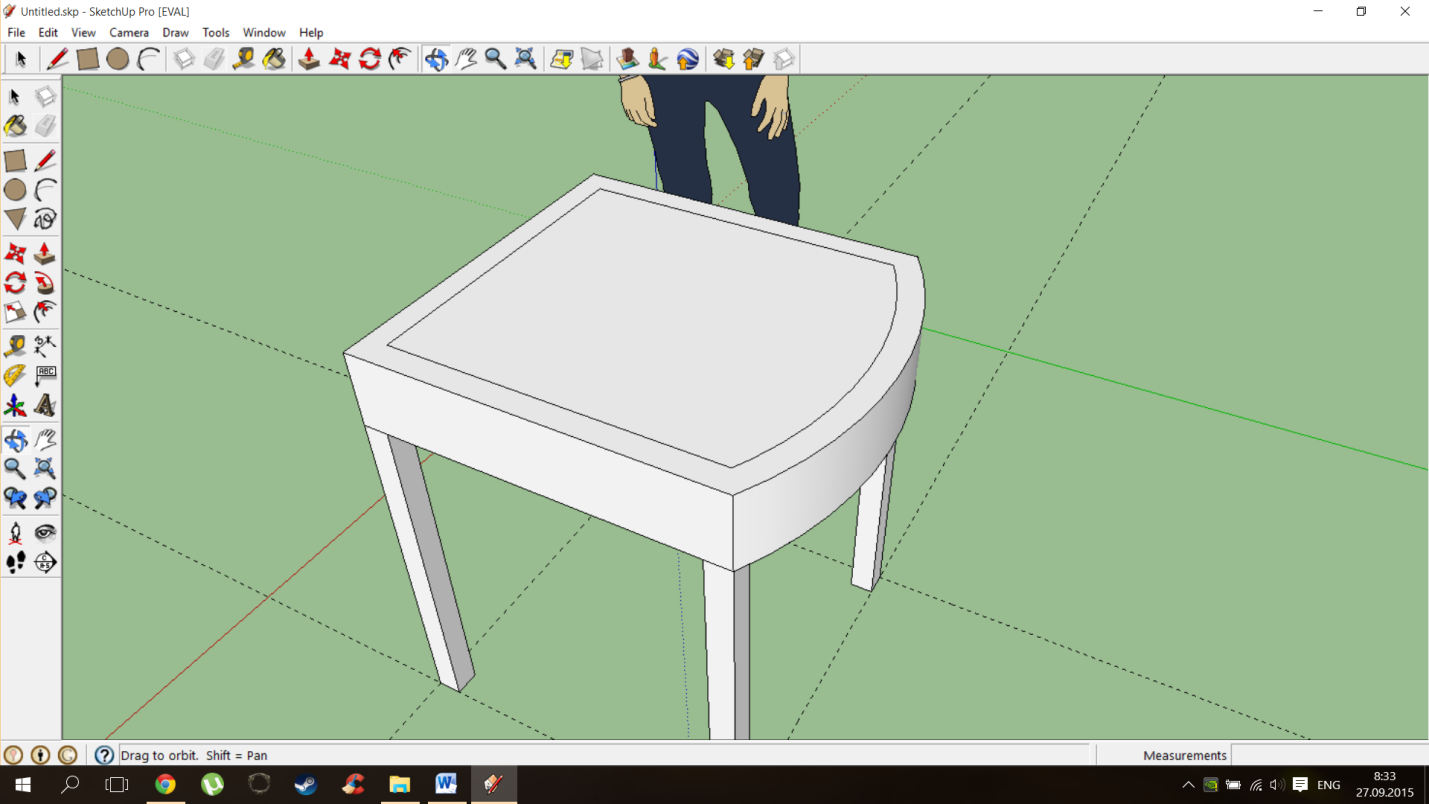
С помощью инструмента **Рулетка** отложим на оси основание стула, а затем сделаем ножки стула с помощью инструмента **Прямоугольник:**



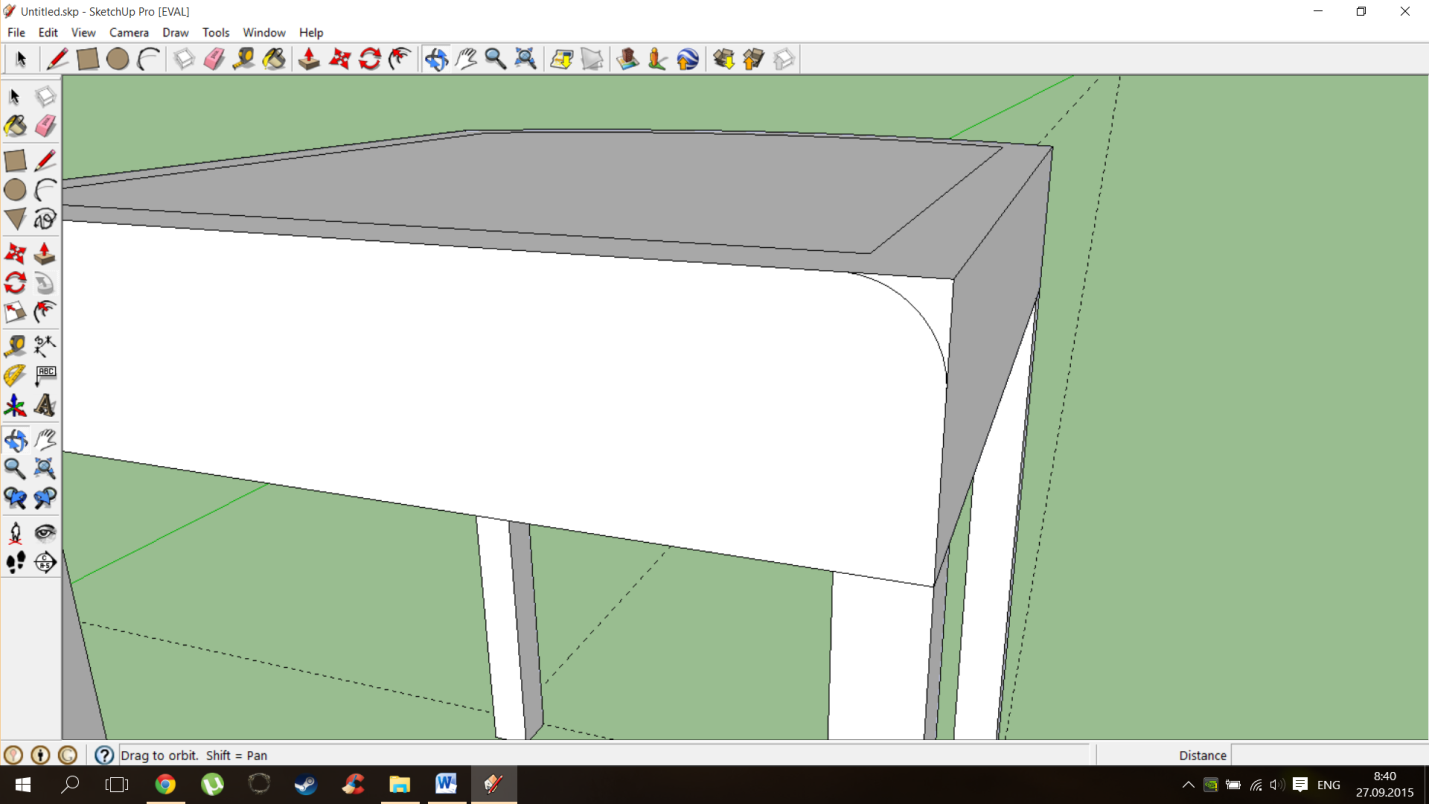
Инструментом **Тяни/толкай** вытянем ножки стула, затем проведем основание инструментом **Прямоугольник** и вытянем аналогично:



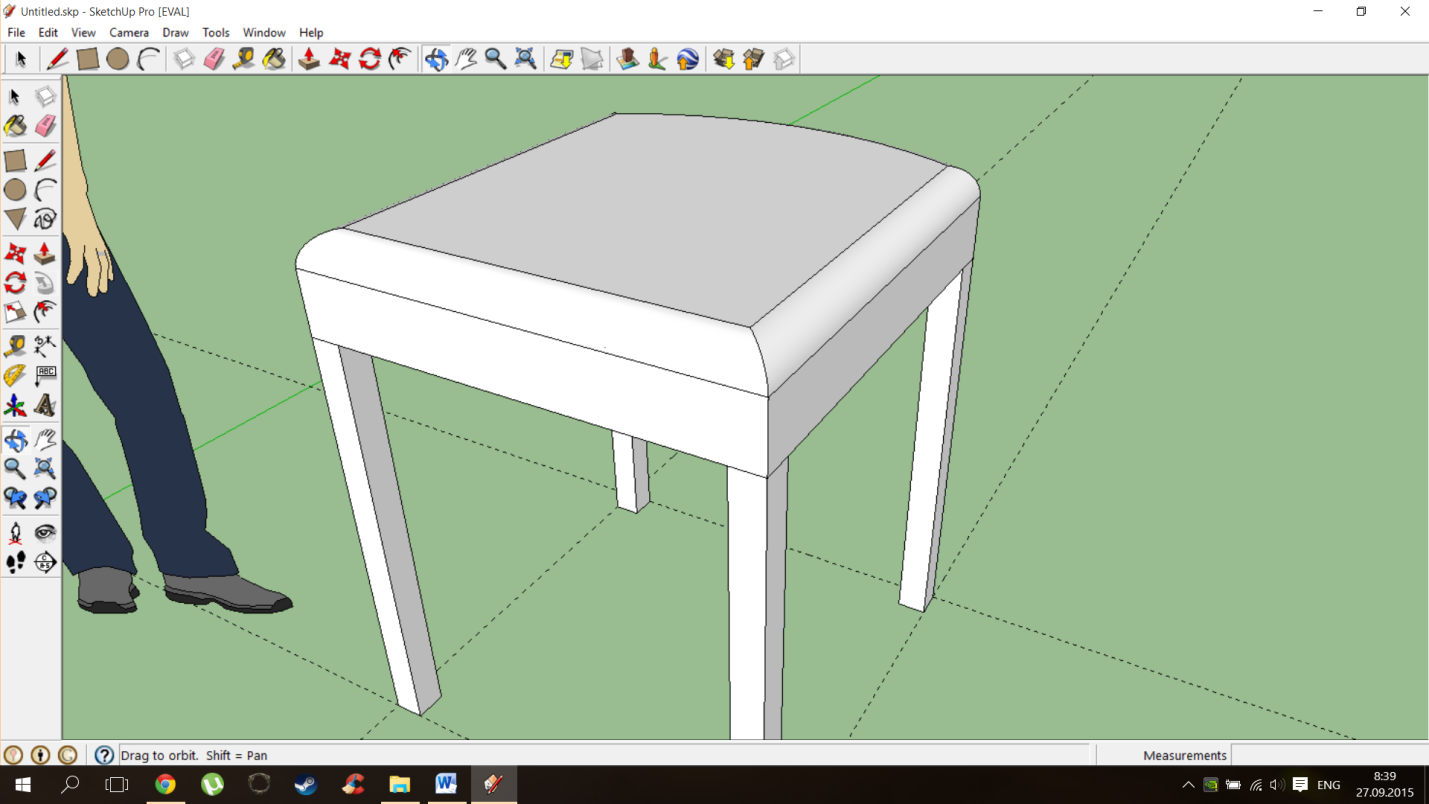
Инструментом **Дуга** проведем заднюю часть стула и вытянем до уровня основания, а затем инструментом **Смещение** сделаем уменьшенную копию верхней поверхности:



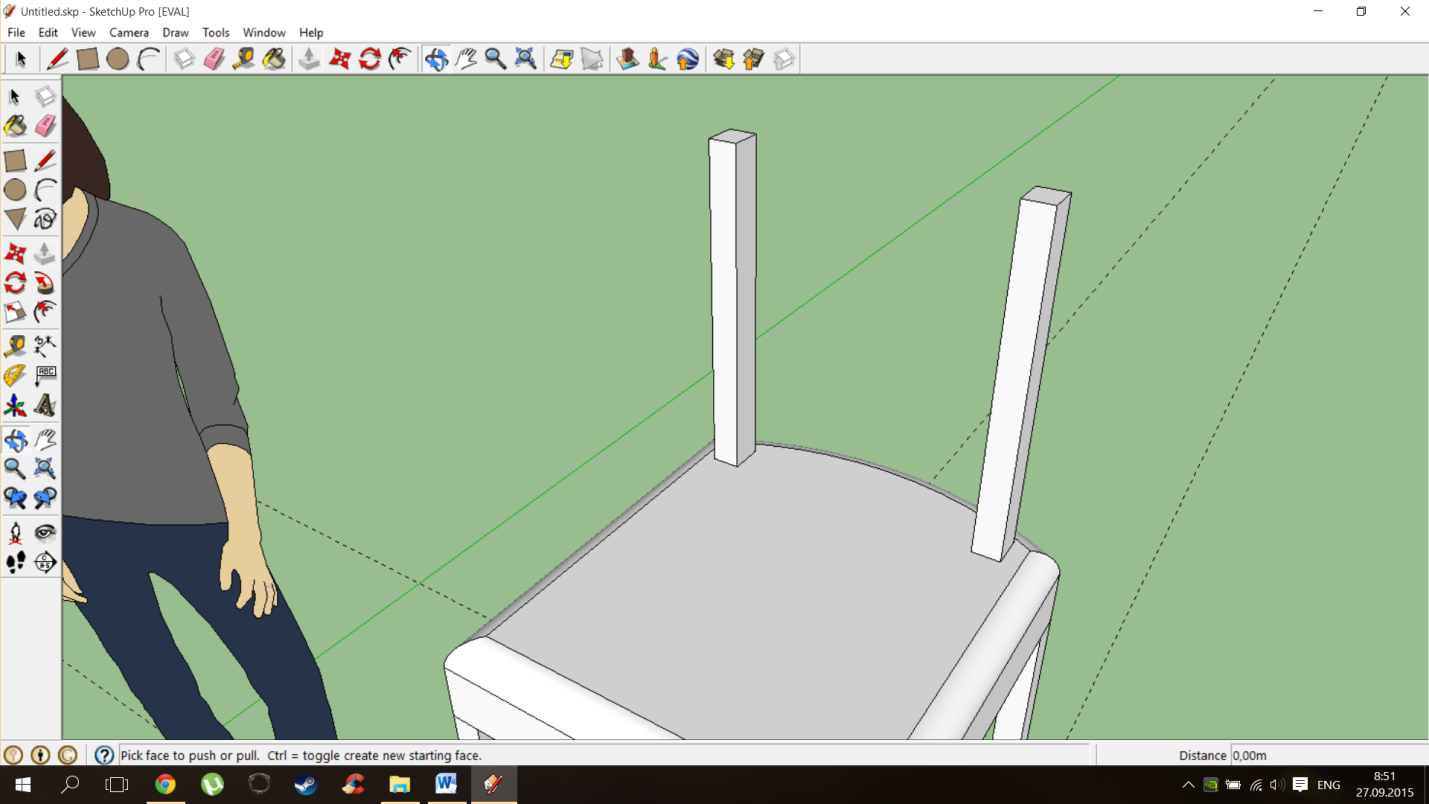
Сделаем дугу вот таким образом:



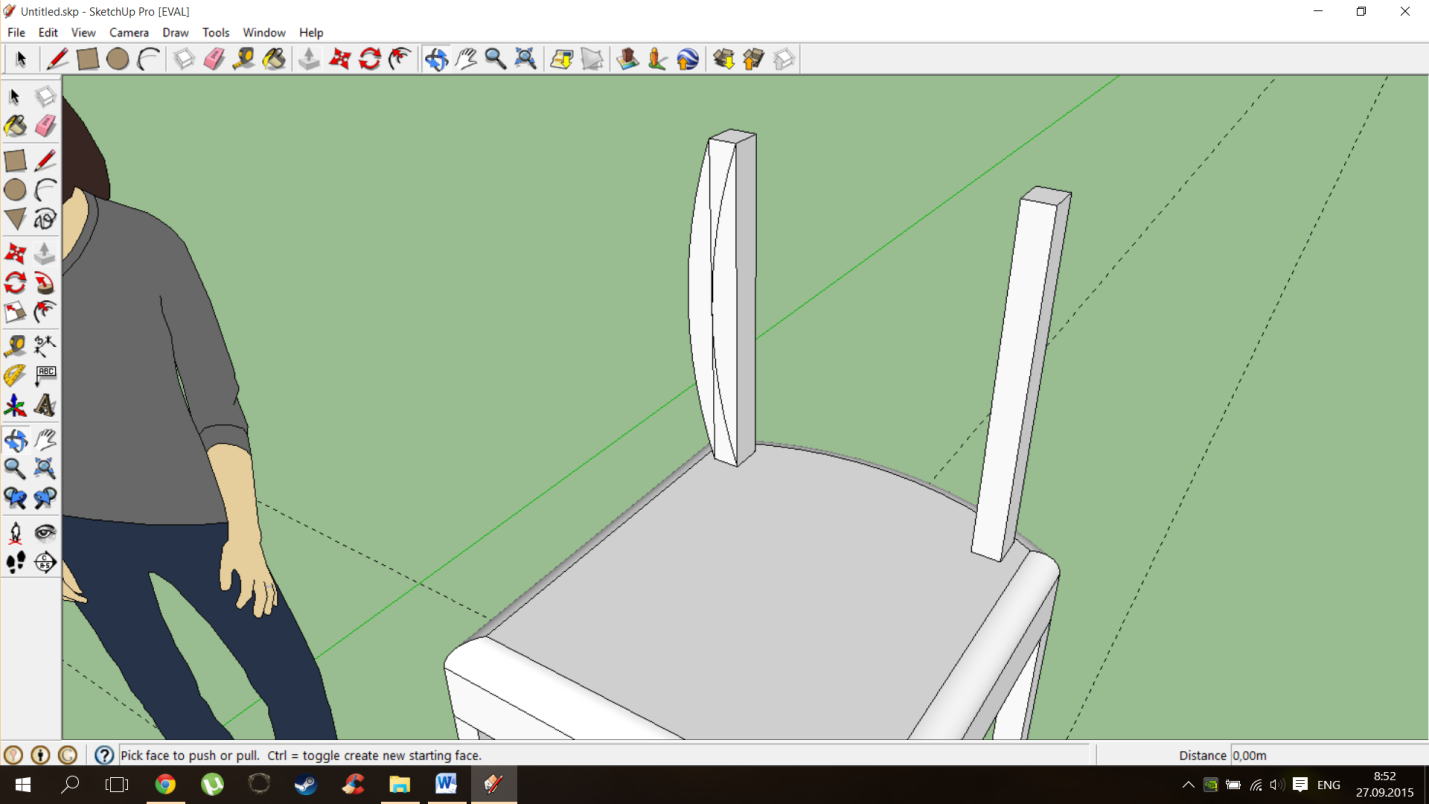
И **Ведением** сделаем край основания полукруглым:



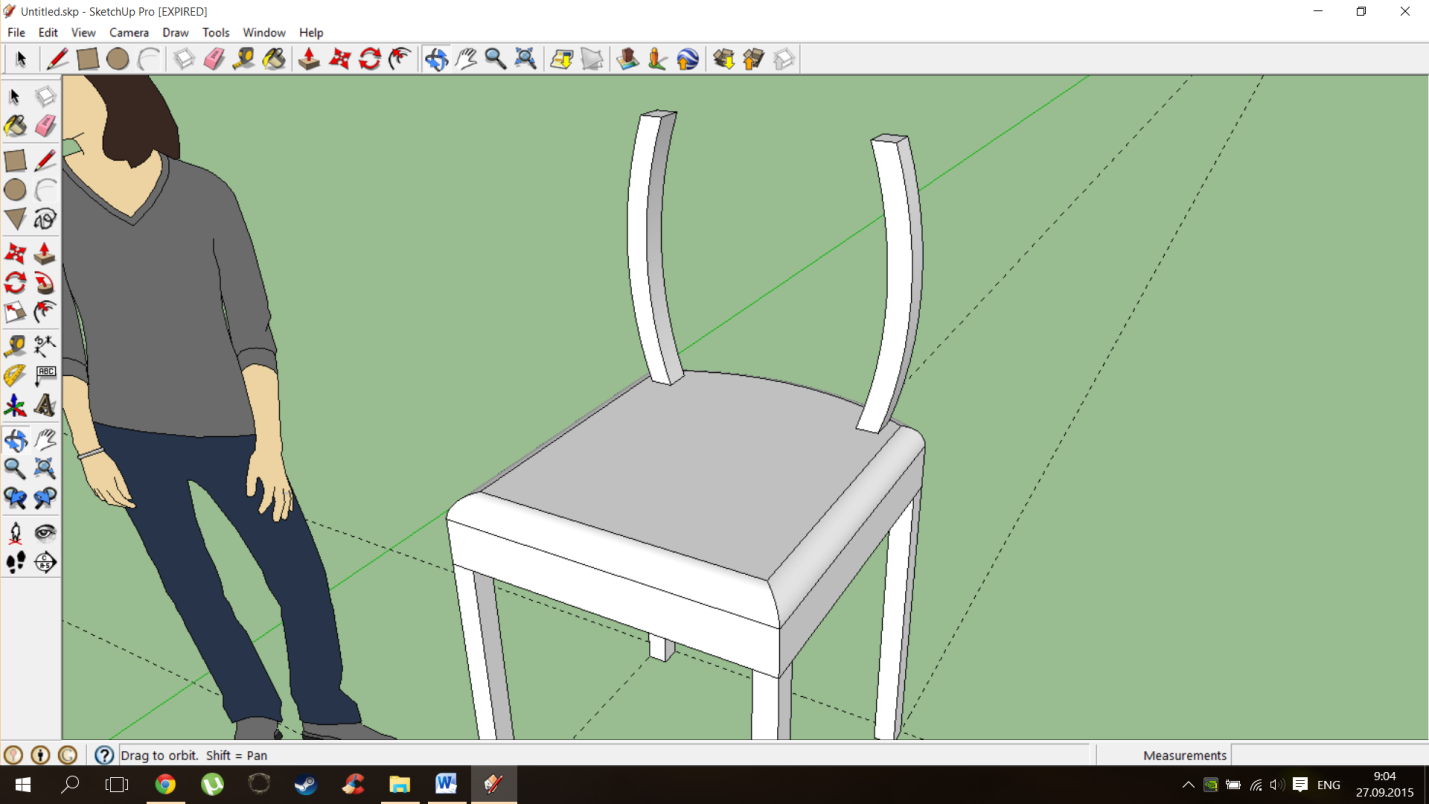
Построим опору спинки стула **Прямоугольником** и вытянем:



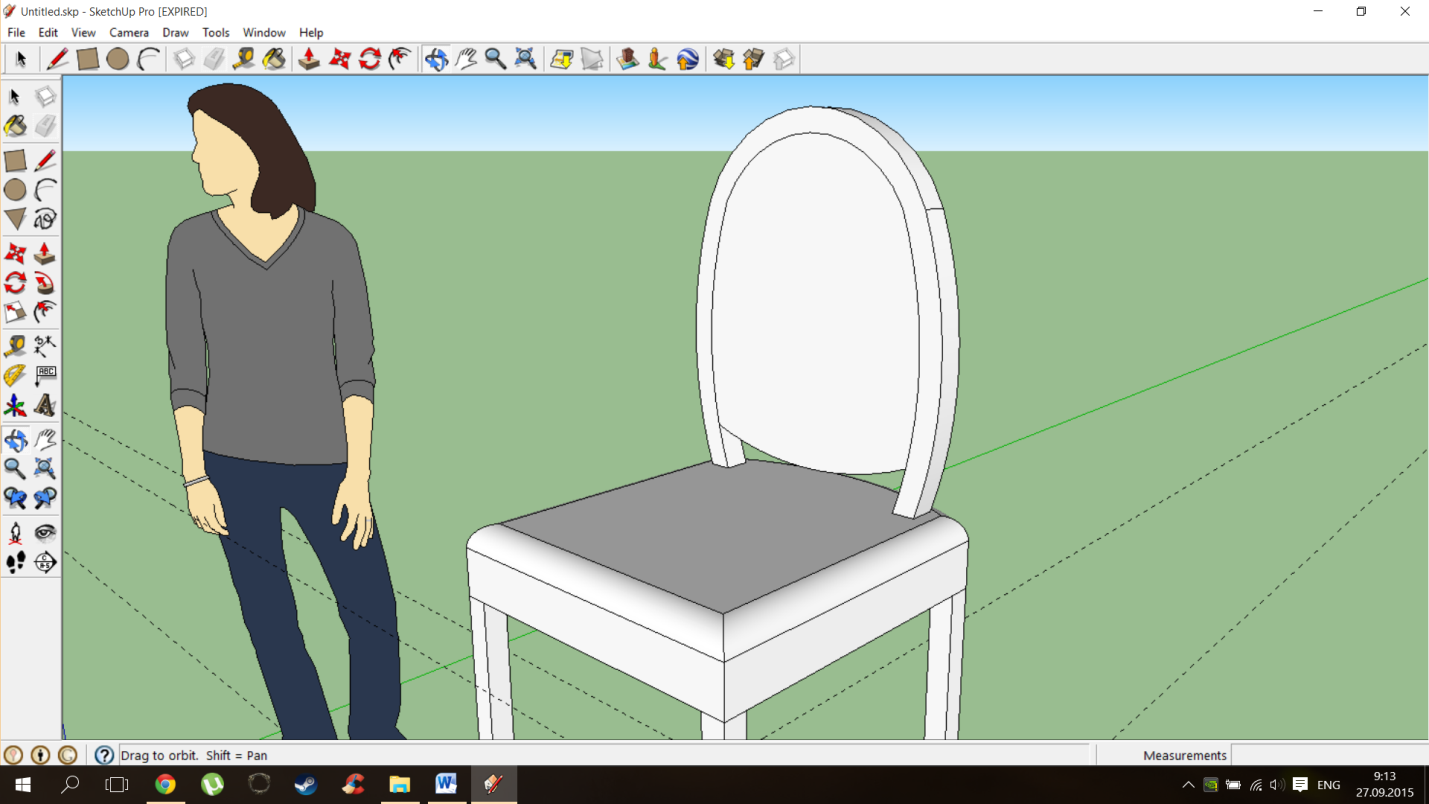
Отложим две одинаковые дуги:



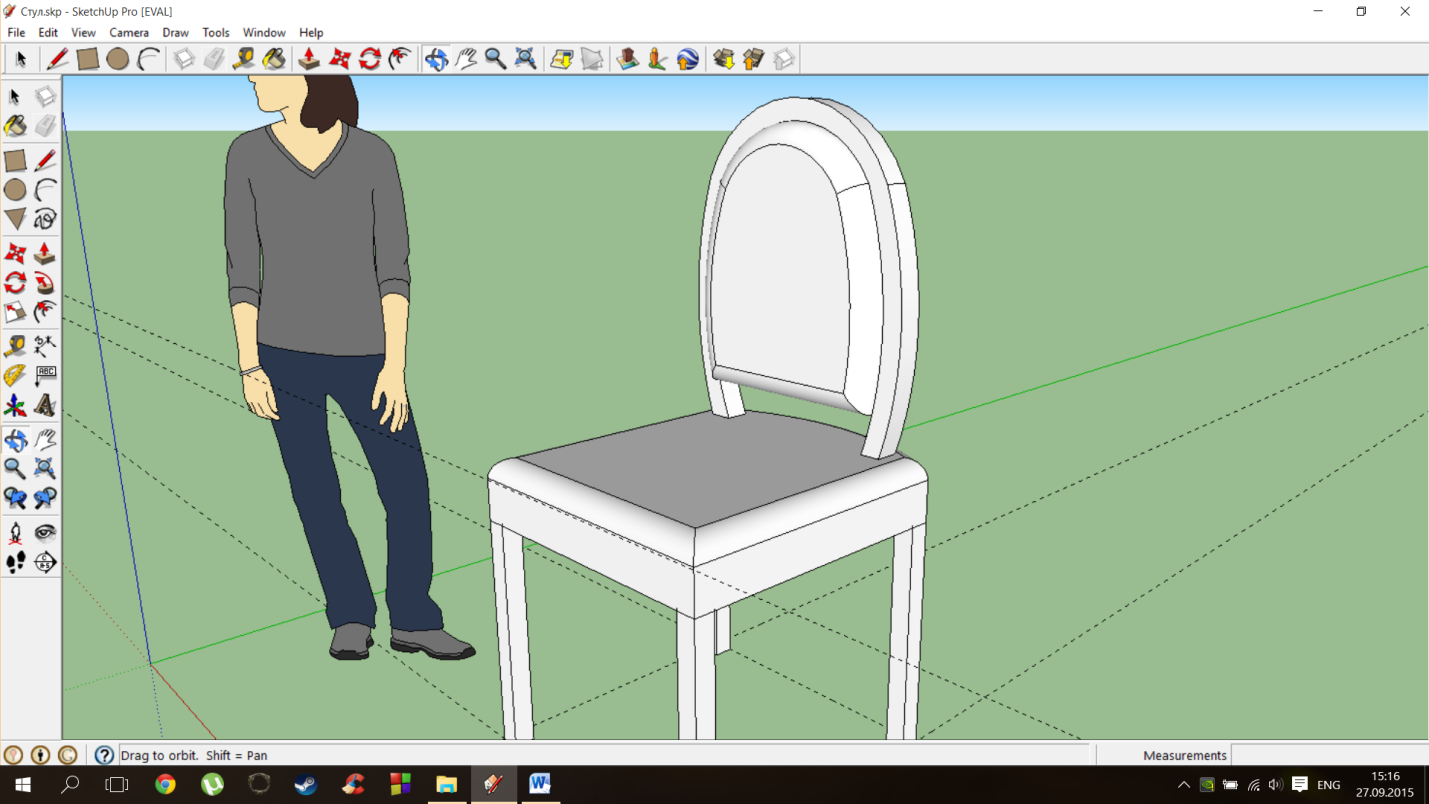
Удалим ненужные элементы, вытянем получившееся и сделаем то же самое со 2 частью:



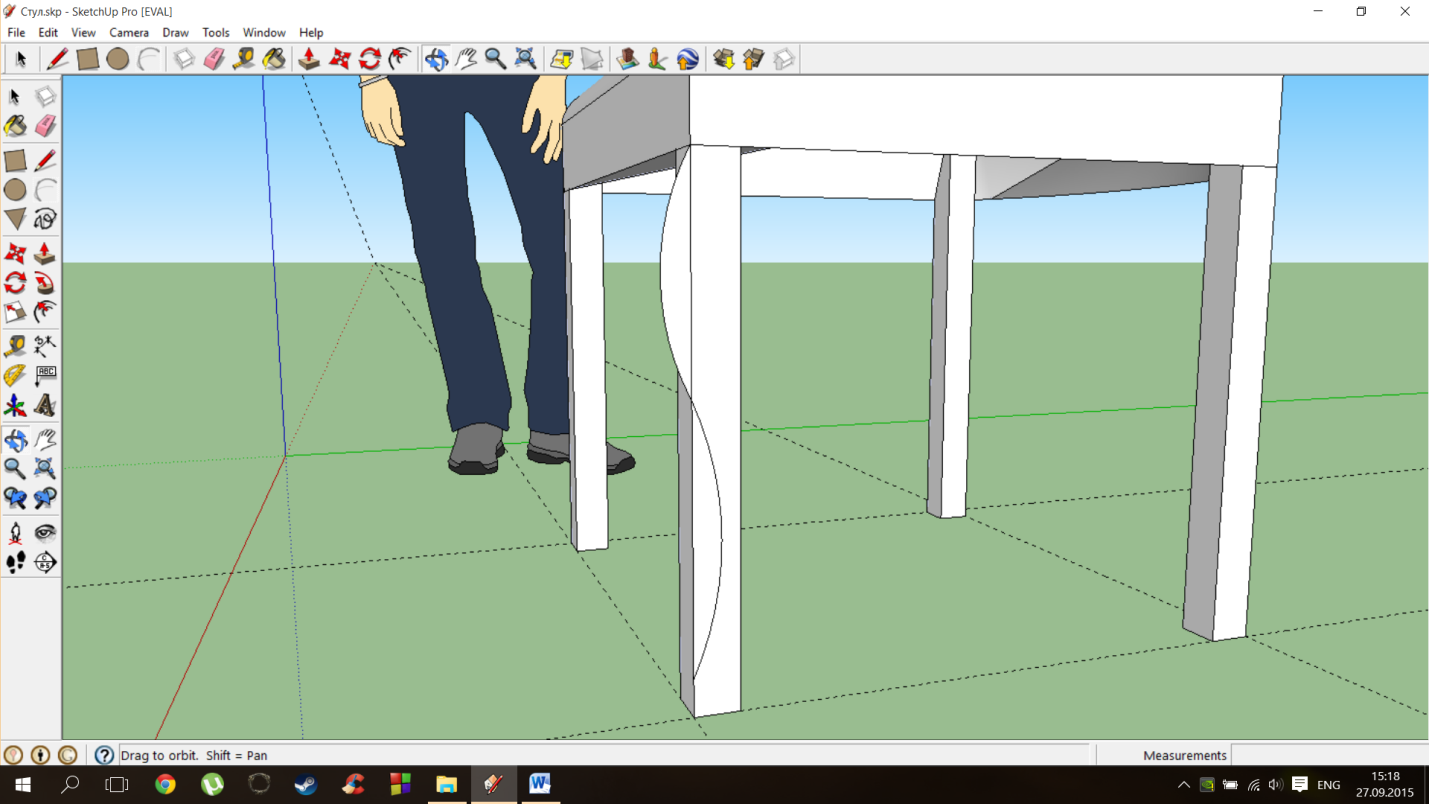
С помощью инструментов **Дуга**, **Рулетка** и **Тяни/толкай** доработаем спинку стула:

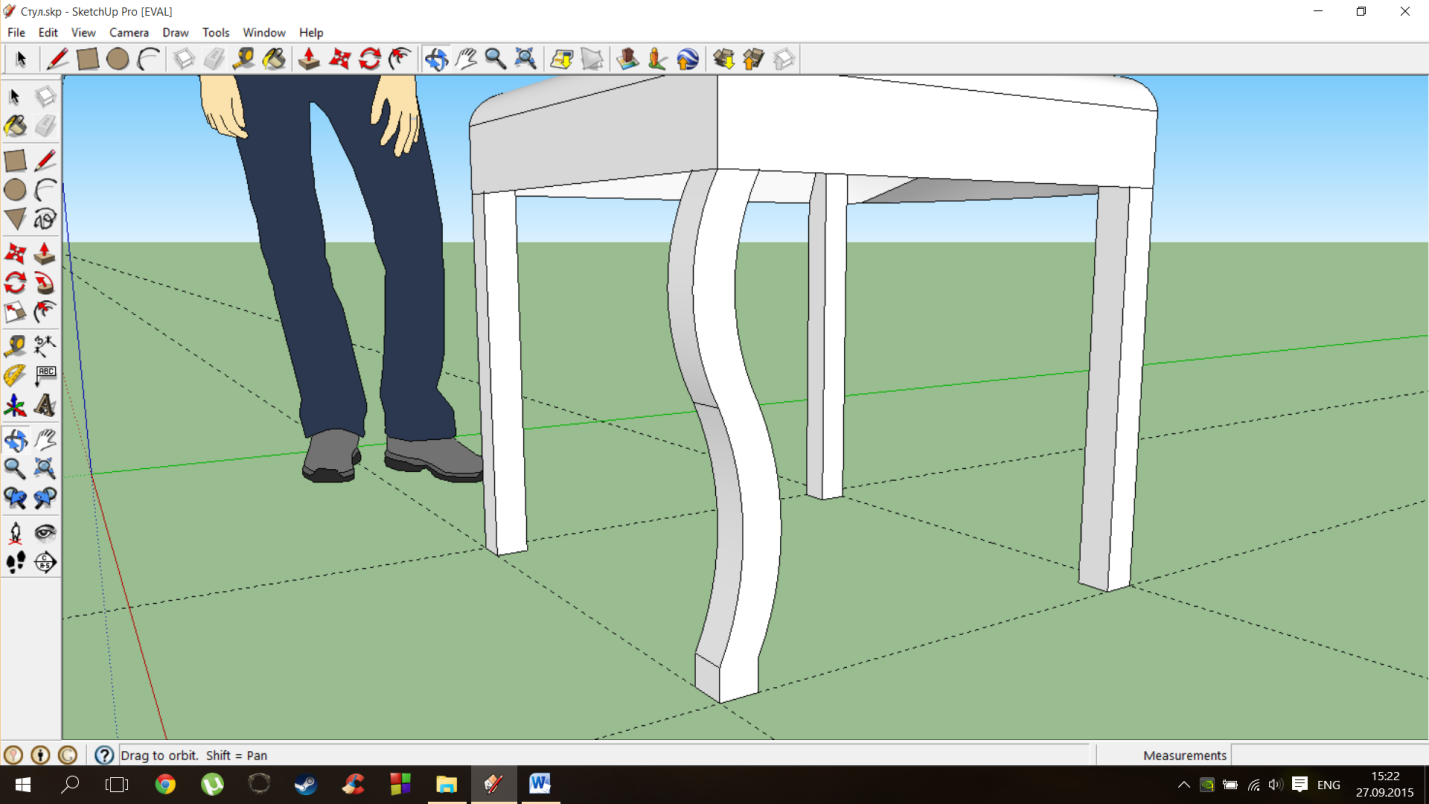


Вытянем спинку и сделаем подушку с помощью инструментов **Дуга** и **Ведение**:

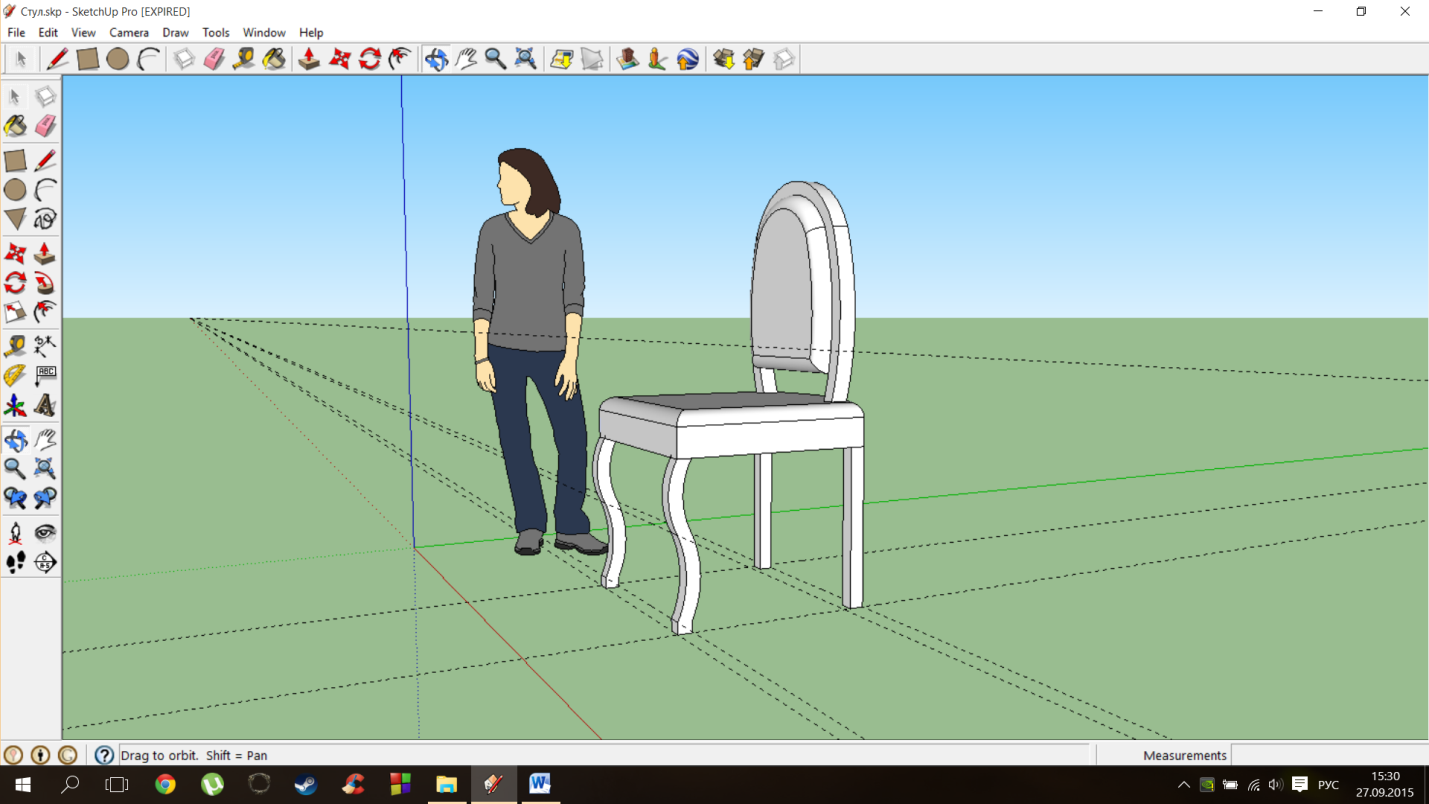


С помощью интрумента **Дуга** сделаем ножку стула изогнутой:





Сделаем то же самое со второй ножкой:



С помощью инструмента **Заливка** зададим текстуры и стул готов:

