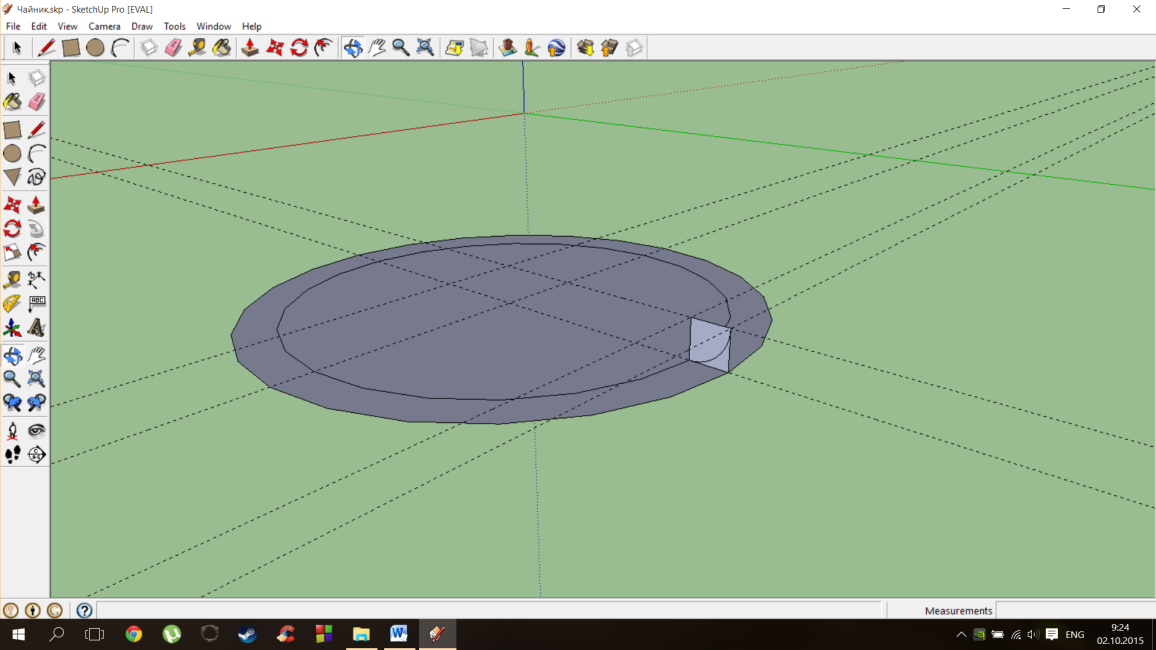
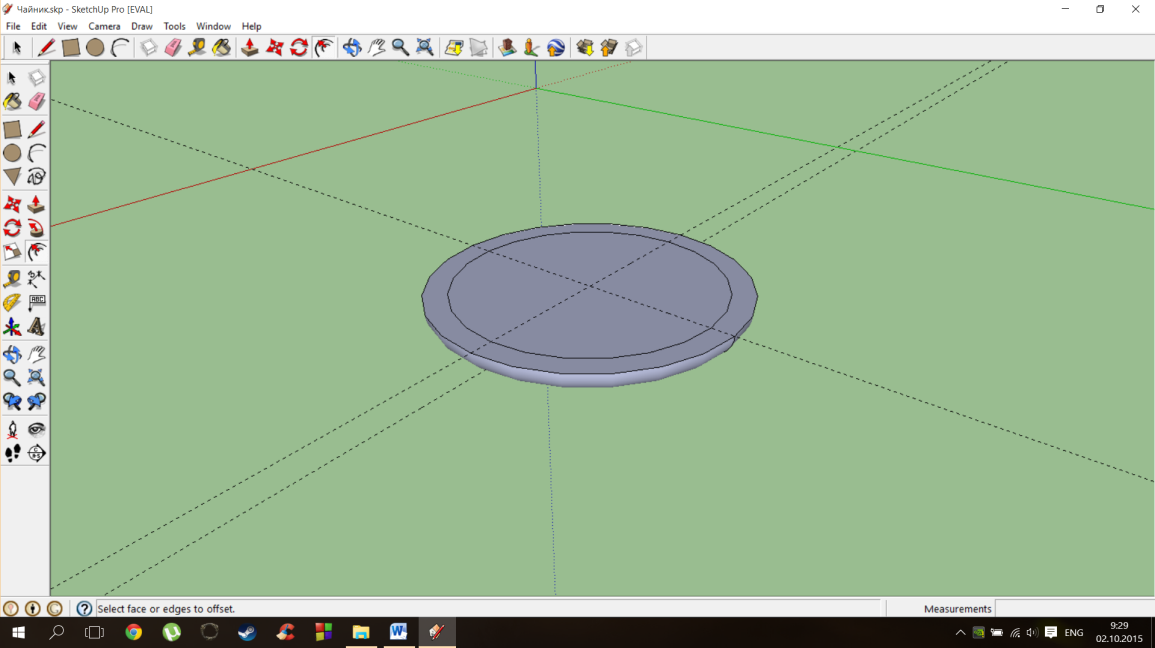
**Кувшин**

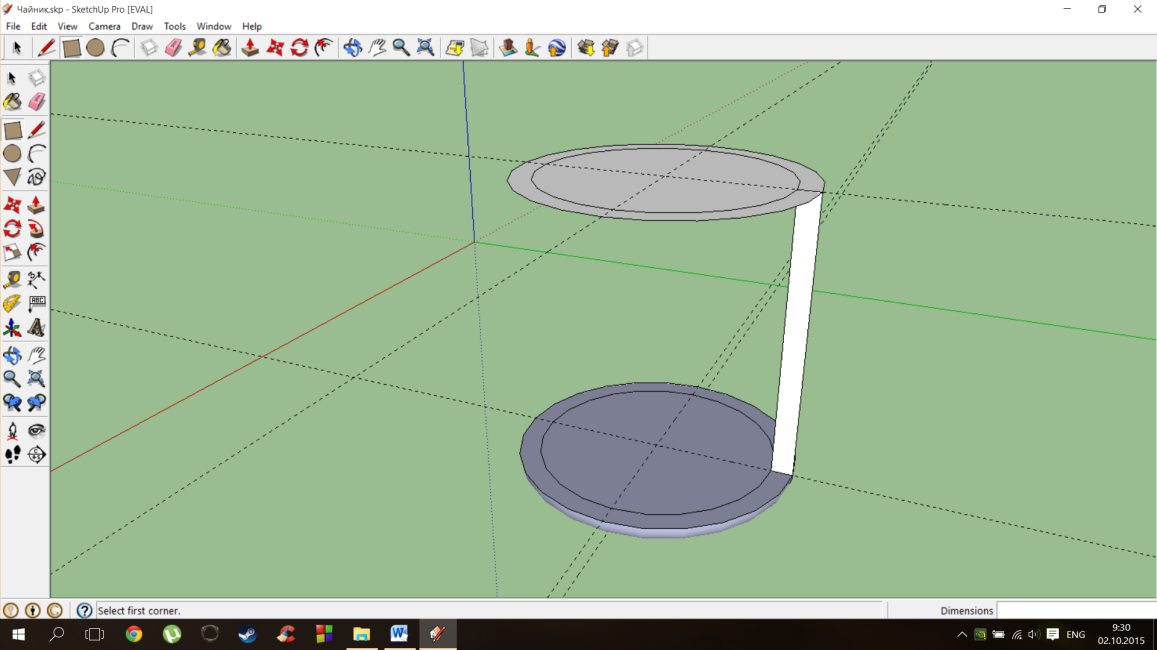
Сделаем круг на небольшой высоте, а внутри него еще один операцией **Смещение.** Выполним прямоугольник между кругами, внутри прямоугольника нарисуем дугу инструментами **Дуга** и **Прямоугольник**:



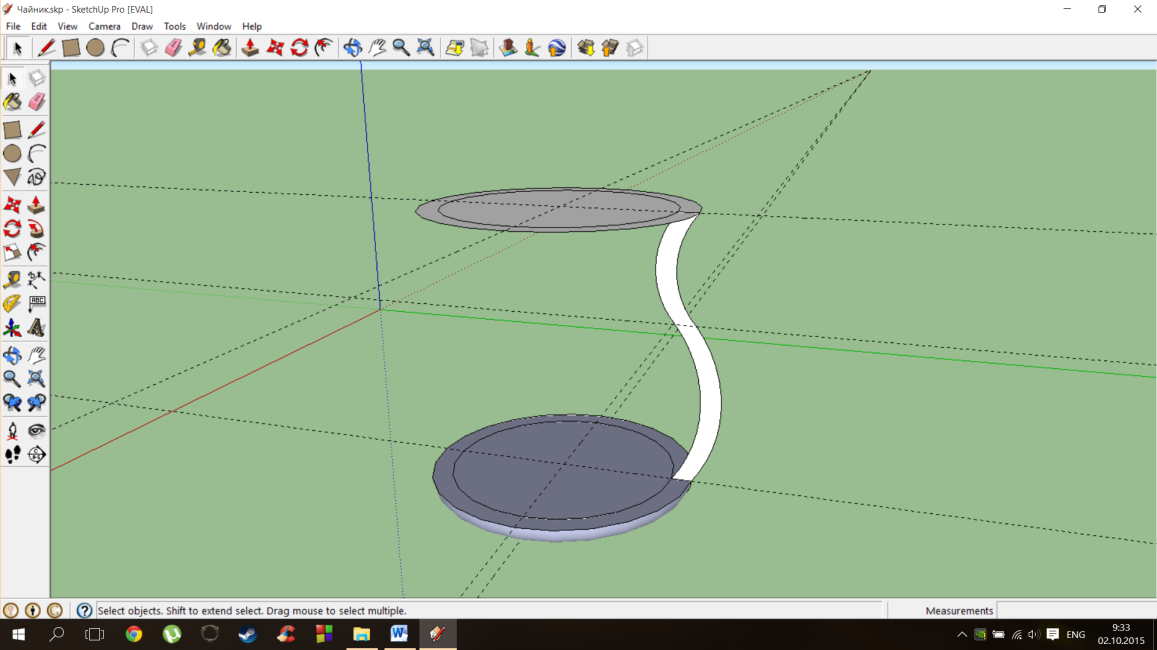
Удалим ненужную часть и инструментом Ведение сделаем нижнюю часть округлой:



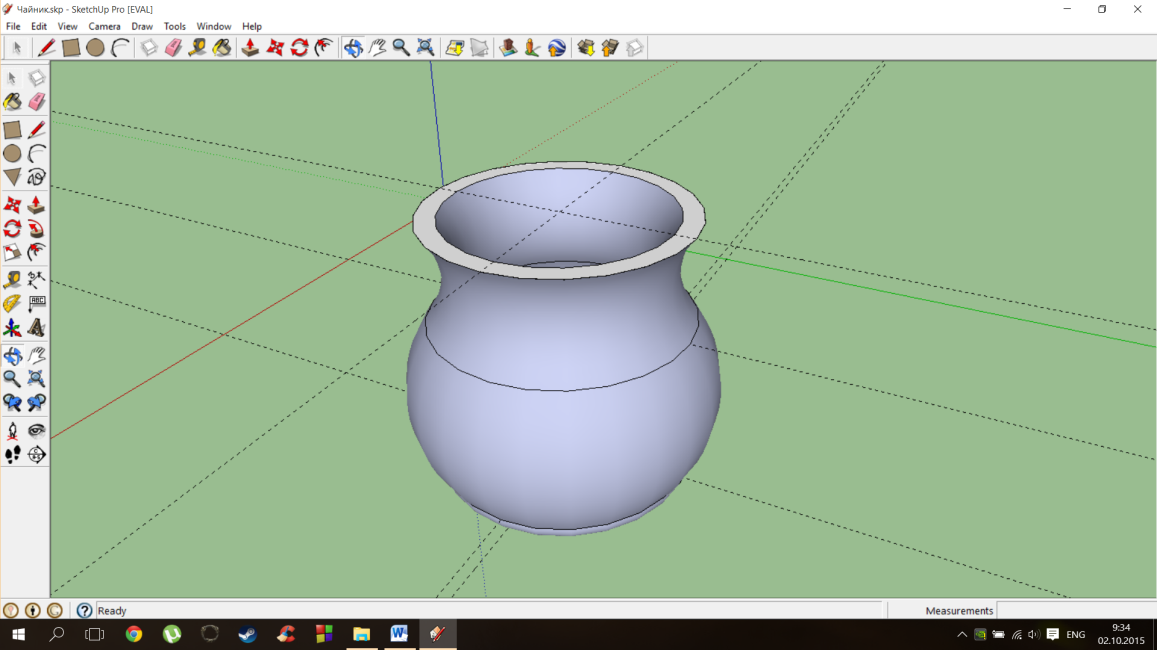
Сделаем выше основания такой же круг и проведем прямоугольник между четырьмя кругами:



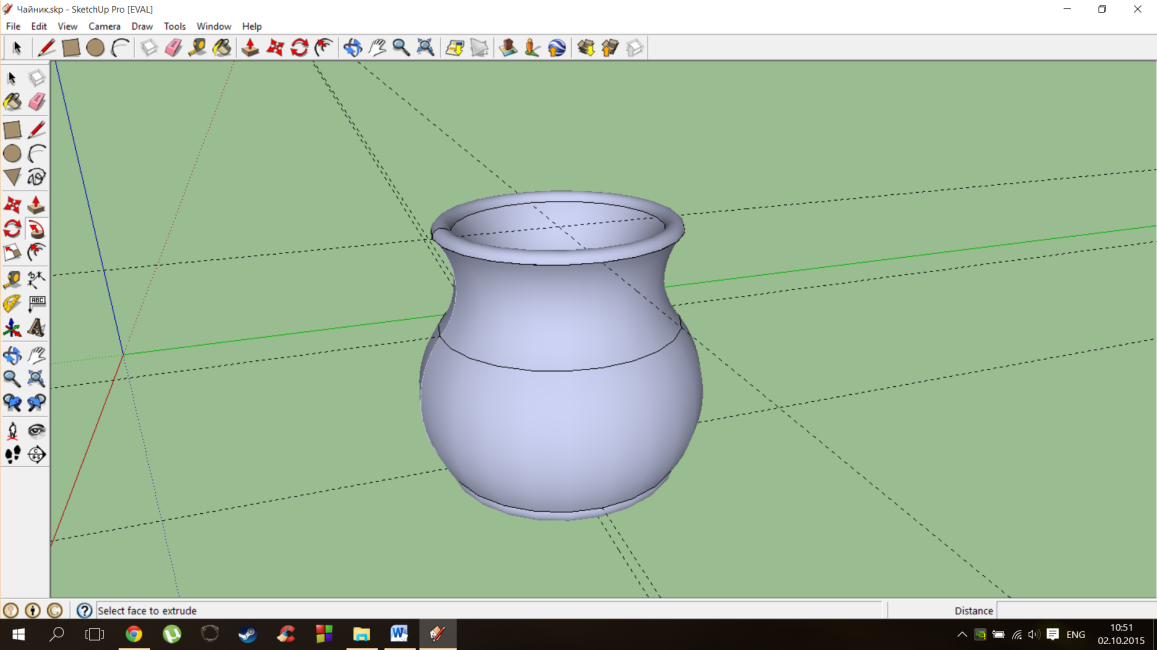
Инструментом **Дуга** сделаем стенки:



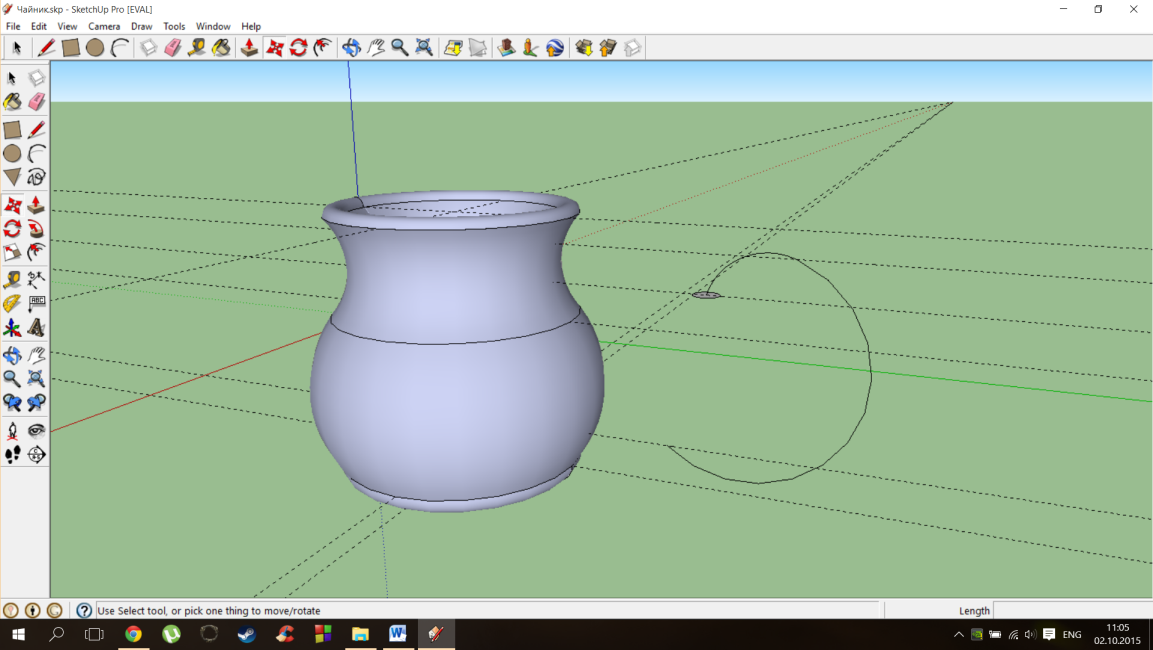
**Ведением** проведем стенки кувшина:



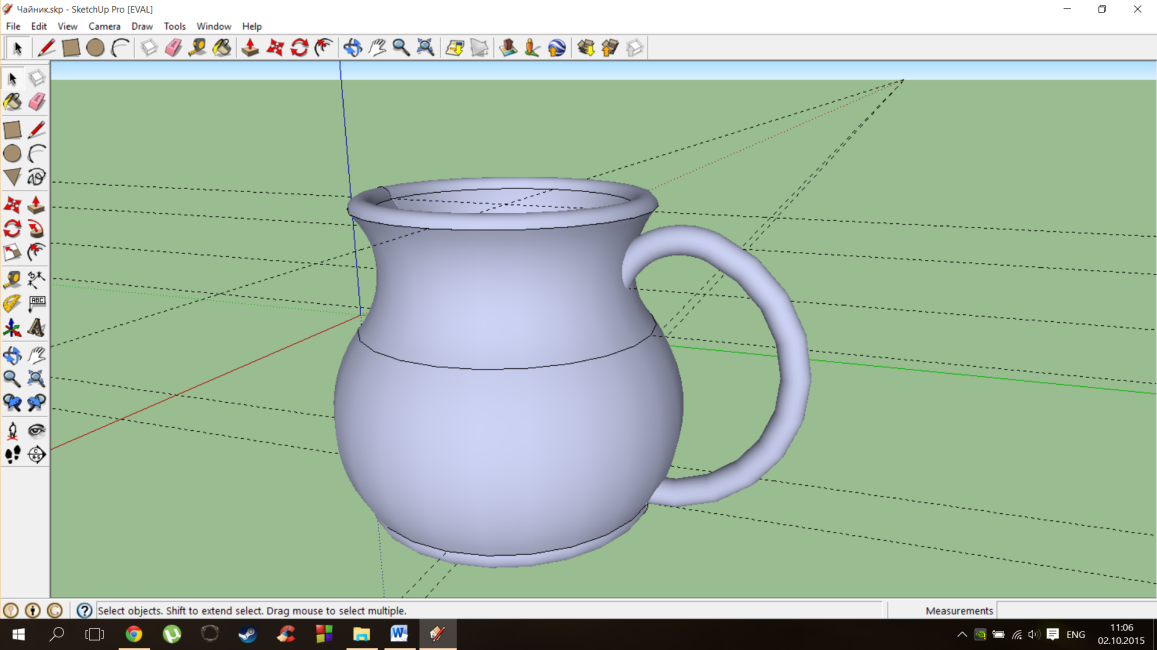
Сделаем верхнюю часть кувшина округлой операциями **Дуга** и **Ведение**:



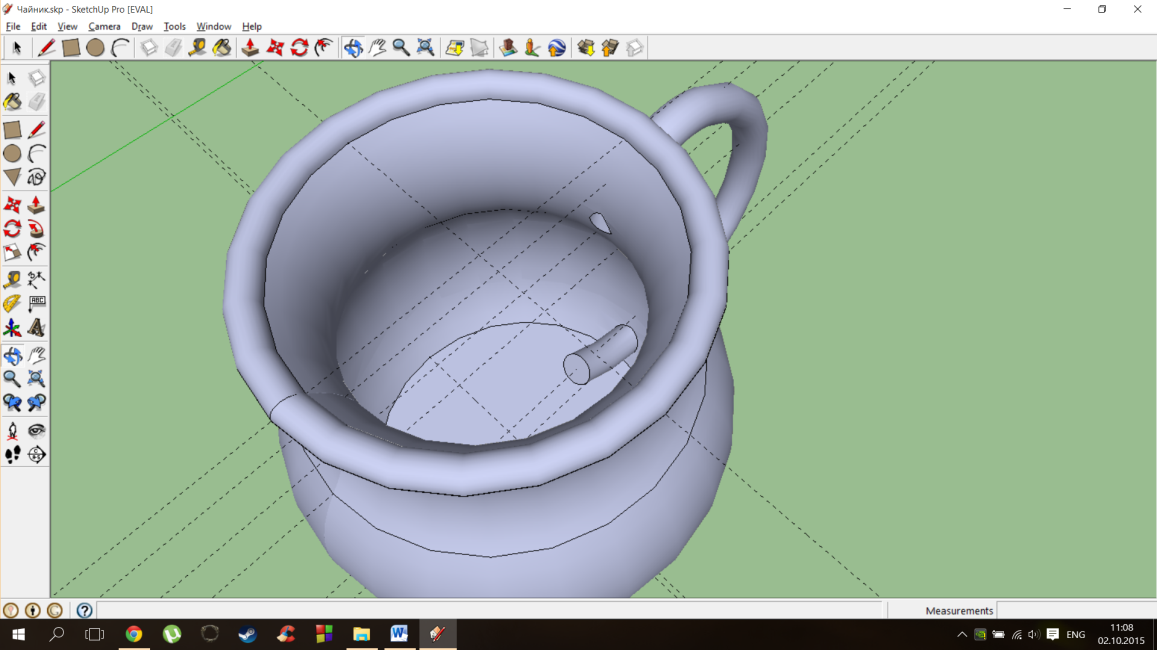
Сделаем отдельно от кувшина ручку инструментами **Дуга**, **Круг**, **Ведение**:



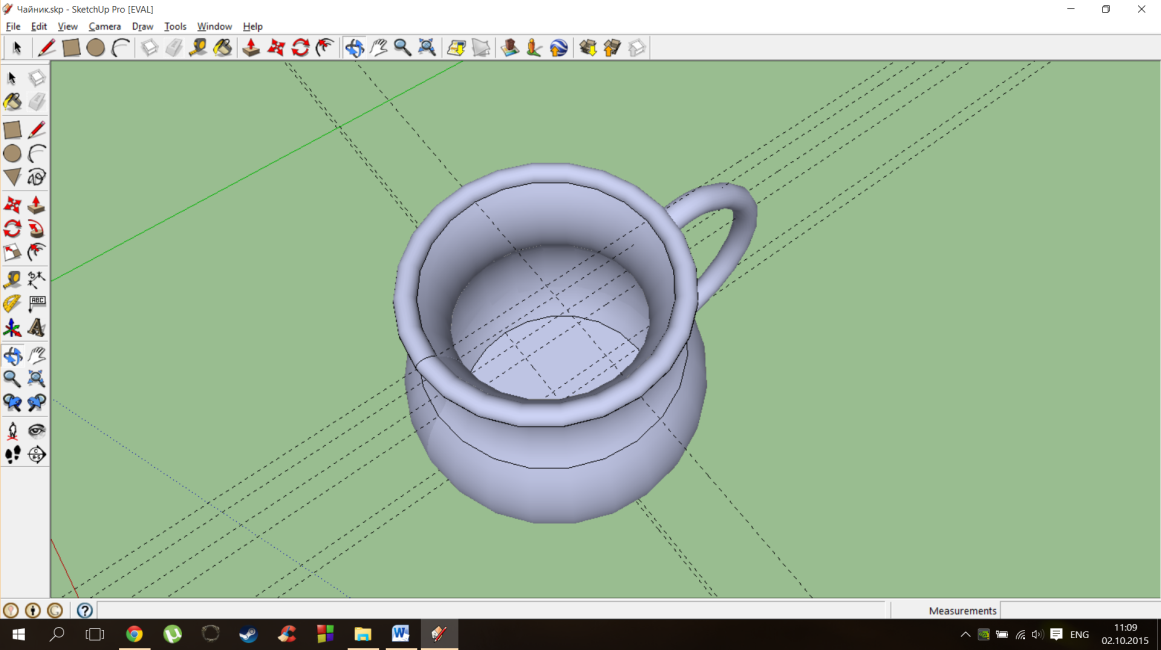
Инструментом **Перемещение** передвинем ручку к кувшину:



Выделим ручку курсором и используем **Перекрытие граней с моделью**:



Удалим часть ручки внутри кувшина:



**Заливкой** зададим текстуры:

