

# Оглавление

Введение . . . . .	5
§ 1. Информация вокруг нас. . . . .	8
§ 2. Как можно представить информацию . . . . .	11
§ 3. Какие инструменты помогают работать с информацией . . . . .	15
§ 4. Компьютер — помощник человека	18
§ 5. Знакомство с компьютером . . . . .	22
§ 6. Как человек общается с компьютером . . . . .	27
§ 7. Как управлять компьютером с помощью мыши . . . . .	32
§ 8. Как управлять компьютером с помощью клавиатуры . . . . .	37
§ 9. Что можно делать с информацией	40
§ 10. Как мы получаем информацию . . . . .	44
§ 11. Что нужно делать, чтобы получить информацию . . . . .	50
§ 12. Что такое объекты . . . . .	57
§ 13. Что такое система . . . . .	61
§ 14. В чём состоит системный эффект	65
§ 15. Что такое функция системы . . . . .	69
§ 16. Что такое структура системы . . . . .	76
§ 17. Весь мир — система, состоящая из систем . . . . .	81

§ 18. Бывает ли одна система лучше другой . . . . .	87
§ 19. Могут ли хорошее и плохое уживаться в одной системе . . .	92
§ 20. Как хорошее может стать плохим, а плохое — хорошим. . .	96
§ 21. Можно ли исправить все недостатки . . . . .	100
§ 22. Что такое «чёрный ящик» . . . . .	104
§ 23. Как узнать, что делает «чёрный ящик» . . . . .	108
§ 24. Что такое алгоритм . . . . .	114
§ 25. Где используются алгоритмы . . . . .	119
Предметный указатель . . . . .	122