

Оглавление

Введение	5
Глава 1. Графика и визуализация	8
§ 1. Технологии обработки графической информации	8
§ 2. Некоторые алгоритмы и методы машинной графики	17
§ 3. Визуализация	29
Коротко о главном	40
Глава 2. Звук, видео, мультимедиа	42
§ 4. Представление звука	42
§ 5. Представление видеоданных	51
Коротко о главном	57
Глава 3. Информационные системы	59
§ 6. Информационные системы	59
§ 7. Хранение данных в информационных системах	65
§ 8. Архитектура и некоторые виды информационных систем	79
Коротко о главном	93
Глава 4. Интеллектуальные алгоритмы и искусственный интеллект	95
§ 9. Интеллект и его моделирование	95
§ 10. Алгебра логики	99
§ 11. Знания и их представление	108
§ 12. Экспертные системы	114
§ 13. Самообучающиеся технические системы	117
Коротко о главном	126

Глава 5. Сети и сетевые технологии	129
§ 14. Общие понятия и структура сетей	129
§ 15. Доступ к среде	136
§ 16. Сетевой уровень	143
§ 17. Транспортный уровень	149
§ 18. Прикладной уровень	154
§ 19. Защита данных в сетях	165
§ 20. Современные сетевые сервисы	177
Коротко о главном	183
Глава 6. Социальная информатика	186
§ 21. Роль информации в современном обществе	186
§ 22. Законодательное регулирование в информационной области	191
§ 23. Персональная информационная безопасность с законодательной точки зрения	199
§ 24. Электронная подпись	206
Коротко о главном	211