

***Инструкция по установке,
настройке и использованию электронной
формы учебника издательства
«БИНОМ. Лаборатория знаний»***

2018 г.

Содержание

<i>Введение</i>	3
<i>Ссылки для скачивания приложения «Учебник Цифрового века»</i>	3
<i>Использование приложения</i>	4
<i>Интерфейс приложения</i>	4
<i>Регистрация/авторизация в приложении</i>	5
<i>Демо-версии ЭУ</i>	7
<i>Главный экран</i>	8
<i>О программе</i>	9
<i>Раздел «Мои учебники»</i>	10
<i>Ориентация экрана</i>	13
<i>Структура электронного учебника</i>	14
<i>Уровни представления материалов в электронном учебнике</i>	14
<i>Галерея изображений</i>	14
<i>Правое меню</i>	15
<i>Тренажёр</i>	15
<i>Средства контроля и самоконтроля</i>	15
<i>Типы заданий в тренажере и средствах контроля</i>	17
<i>Инструменты и сервисы для работы с электронным учебником</i>	19
<i>Окно оглавления учебника</i>	20
<i>Область оглавления учебника на основном экране</i>	22
<i>Переход к материалам печатного учебника</i>	22
<i>Плиточное изображение</i>	24
<i>Переход в правое меню</i>	25
<i>Закладки</i>	26
<i>Заметки</i>	26
<i>Размер шрифта</i>	28

Введение

Электронная форма учебника издательства «БИНОМ. Лаборатория знаний» (далее — электронный учебник, учебник или ЭУ) представляет собой электронное издание, соответствующее по структуре, содержанию и художественному оформлению печатной форме учебника, содержащее мультимедийные элементы и интерактивные ссылки, расширяющие и дополняющие содержание учебника.

ЭУ имеет удобный и интуитивно понятный интерфейс, с приложением можно работать в онлайн- и офлайн-режимах.

Электронная форма учебника представлена в общедоступных форматах, не имеющих лицензионных ограничений для участника образовательного процесса. Структура, содержание и художественное оформление электронной и печатной форм учебника соответствуют друг другу.

Электронный учебник работает на мобильных устройствах со следующими операционными системами:

Планшетные компьютеры:

Android версии 4..4 и выше,

iOS версии 7 и выше.

Планшетные, стационарные и переносные компьютеры:

- *Windows версии 7 и выше.*

Технические требования, рекомендуемые для корректного воспроизведения приложения и загрузки 15 электронных учебников:

- *оперативная память — 512 Mb и больше,*
- *свободная внутренняя память — не менее 1 Gb,*
- *диагональ экрана устройства — 10 дюймов и больше.*

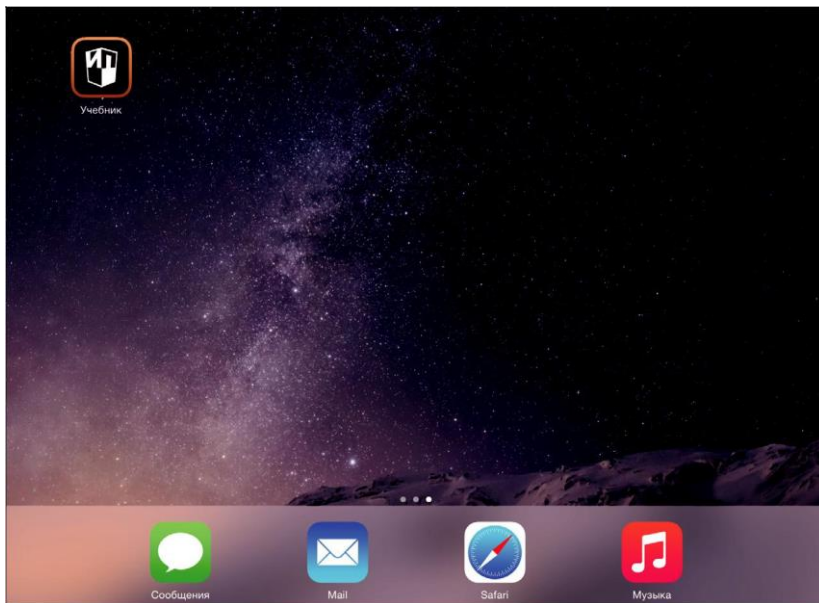
Электронный учебник воспроизводится в том числе при подключении устройства к интерактивной доске любого производителя.

Ссылки для скачивания приложения «Учебник Цифрового века»:

- для ОС Windows 7. Обращаем ваше внимание, что для корректной работы программы должны быть установлены [Microsoft .NET Framework 4](#) и [Microsoft .NET Framework 4.5, Visual C++ 2013 Redistributable Package x86](#);
- для ОС Windows 8.1 [в Windows Market](#);
- для ОС iOS 7 и выше [в Apple Store](#);
- для ОС Android 4.4 и выше [Google Play](#).

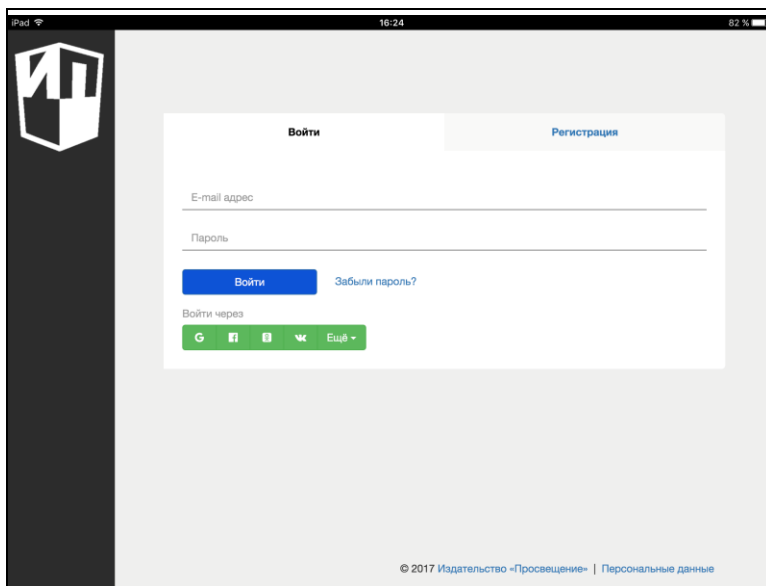
Использование приложения

После скачивания и установки приложения для его запуска необходимо нажать на иконку приложения.



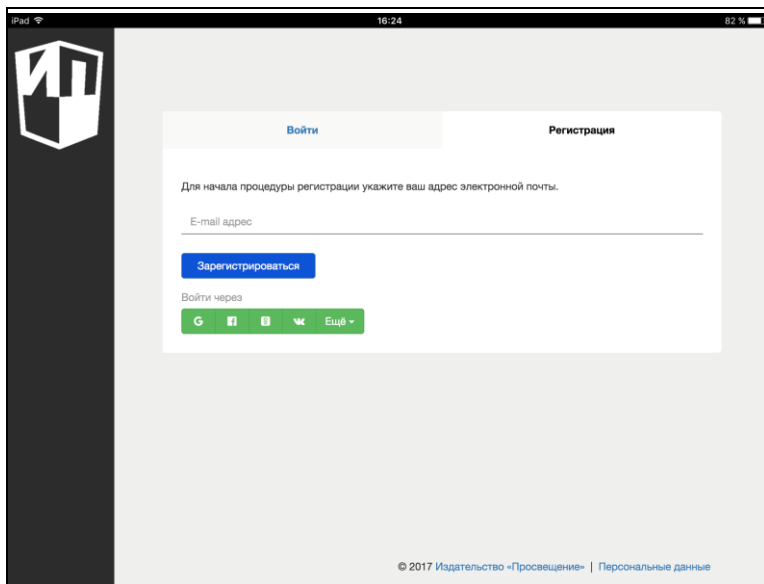
Регистрация/авторизация в приложении

После запуска приложения пользователь попадает на экран авторизации/регистрации:



Регистрация в приложении

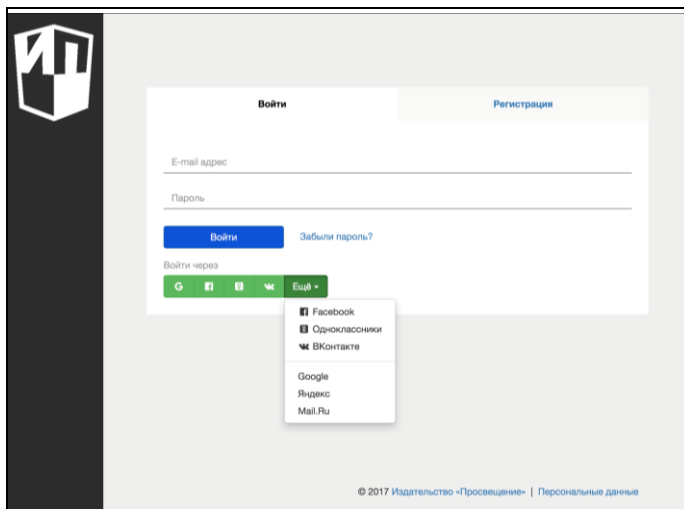
При первом входе в приложение на экране появляется окно для ввода в личный кабинет, если ранее уже аккаунт был зарегистрирован в системе или для регистрации нового пользователя.



Для регистрации нового пользователя необходимо перейти во вкладку «Регистрация», указать свою электронную почту и далее следовать инструкциям в письме, которое придет на указанный электронный адрес (если письмо не пришло в течение 5-ти минут, необходимо или проверить в почте папку «Спам» или попробовать указать другой почтовый ящик).

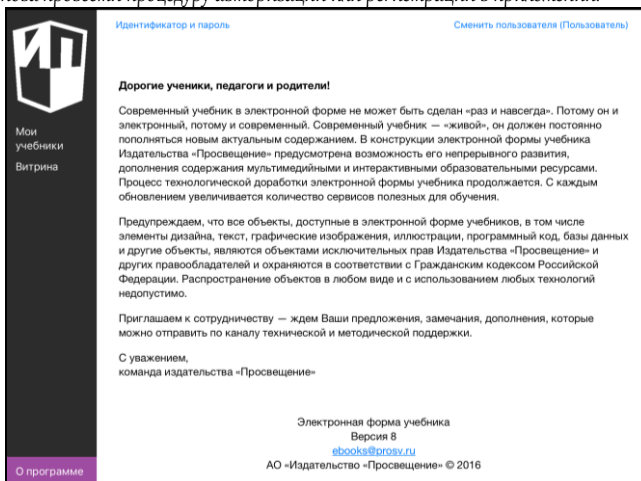
Авторизация в приложении

При авторизации необходимо или ввести свои данные в поля «E-mail адрес» и «Пароль» или войти через свой аккаунт социальной сети/электронной почты.



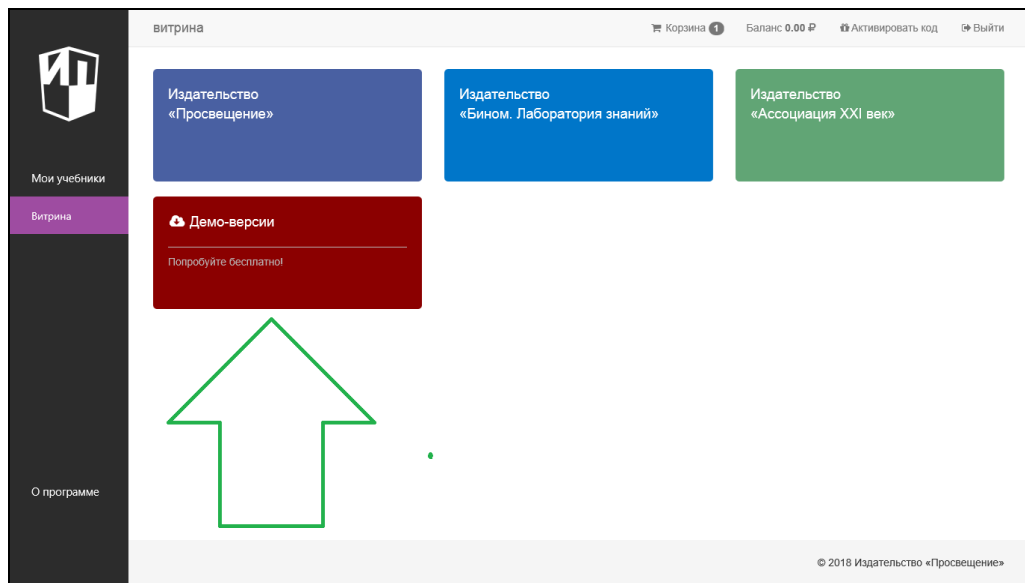
При повторном входе в приложение автоматически загружаются данные последнего пользователя.

В случае необходимости смены пользователя, например, если устройство было передано другому ученику, необходимо войти в раздел «О программе», в верхнем правом углу нажать на кнопку «Сменить пользователя (логин текущего пользователя)» и далее снова провести процедуру авторизации или регистрации в приложении.



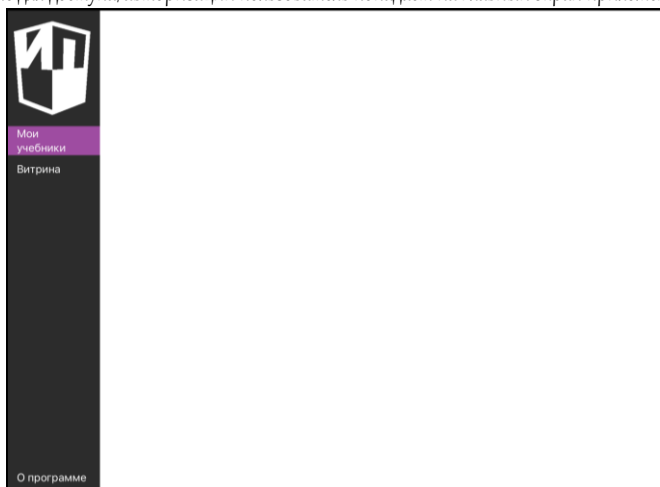
Демо-версии ЭУ

Для получения демо-версий электронных учебников в приложении необходимо нажать кнопку «Витрина» и выбрать иконку «Демо-версии». В этом случае для просмотра доступен ограниченный ряд пособий, уменьшенного объема, функционал которых не отличается от полного списка учебников, доступных для приобретения. Срок демо-версии ограничен одним месяцем.



Главный экран

Подтвердив данные для доступа/авторизации пользователь попадает на главный экран приложения

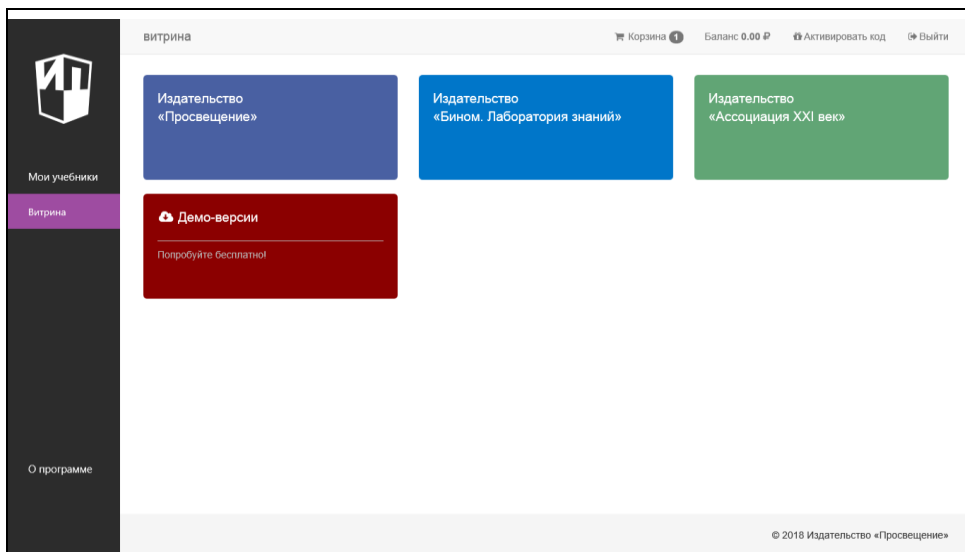


Основные объекты главного экрана приложения: левое меню и витрина.

Левое меню представляет собой чёрную вертикальную полосу в левой части экрана, содержащую в себе элементы: «Мои учебники», «Витрина» и «О программе». При нажатии на них пользователь попадает в соответствующие разделы (на примере представлен раздел «Витрина»).

Для перехода в нужный раздел необходимо нажать на соответствующую иконку (например, для перехода в раздел учебников Издательство «Просвещение», необходимо нажать на иконку с соответствующей надписью.)

Также, в разделе Витрина, можно активировать код, дающий доступ к соответствующим электронным формам учебников, которые были привязаны к данному коду активации. Код состоит из 16-ти чисел и его нужно вводить в соответствующее окно, вызвать которое можно нажав на кнопку «Активировать код» в верхнем правом углу.




О программе

Данный раздел содержит справочную информацию о версии установленного приложения, авторских правах и контактах компании — разработчика приложения.

В левом верхнем углу расположена кнопка «Идентификатор и пароль», где пользователь, получивший от продавца/учителя/родителя ключ с данными (Идентификатор и пароль) вводит эти данные в соответствующие окна.

После активации ключа полученные учебники можно увидеть в разделе «Мои учебники».

В правом верхнем углу расположена кнопка «Сменить пользователя» для смены личного кабинета.



Мои учебники
Витрина

О программе

[Идентификатор и пароль](#) [Сменить пользователя \(Пользователь\)](#)

Дорогие ученики, педагоги и родители!

Современный учебник в электронной форме не может быть сделан «раз и навсегда». Потому он и электронный, потому и современный. Современный учебник — «живой», он должен постоянно пополняться новым актуальным содержанием. В конструкции электронной формы учебника Издательства «Просвещение» предусмотрена возможность его непрерывного развития, дополнения содержания мультимедийными и интерактивными образовательными ресурсами. Процесс технологической доработки электронной формы учебника продолжается. С каждым обновлением увеличивается количество сервисов полезных для обучения.

Предупреждаем, что все объекты, доступные в электронной форме учебников, в том числе элементы дизайна, текст, графические изображения, иллюстрации, программный код, базы данных и другие объекты, являются объектами исключительных прав Издательства «Просвещение» и других правообладателей и охраняются в соответствии с Гражданским кодексом Российской Федерации. Распространение объектов в любом виде и с использованием любых технологий недопустимо.

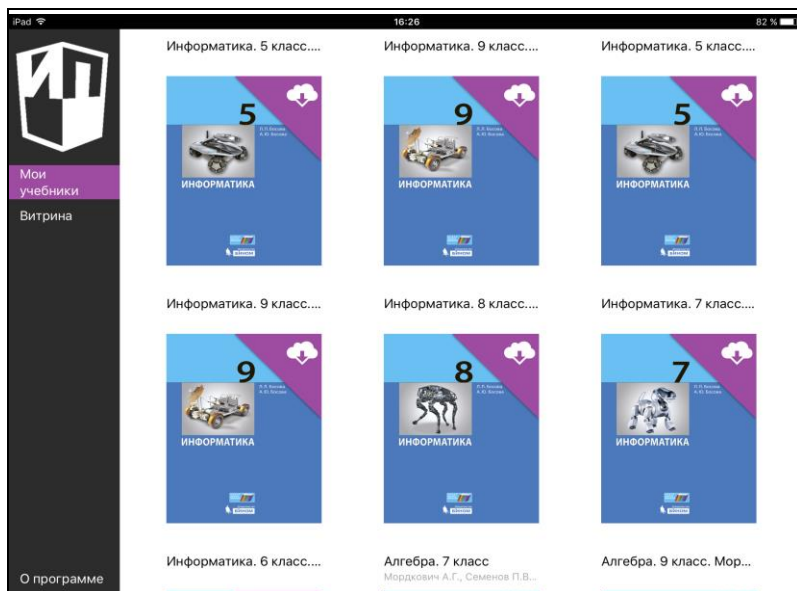
Приглашаем к сотрудничеству — ждем Ваши предложения, замечания, дополнения, которые можно отправить по каналу технической и методической поддержки.

С уважением,
команда издательства «Просвещение»

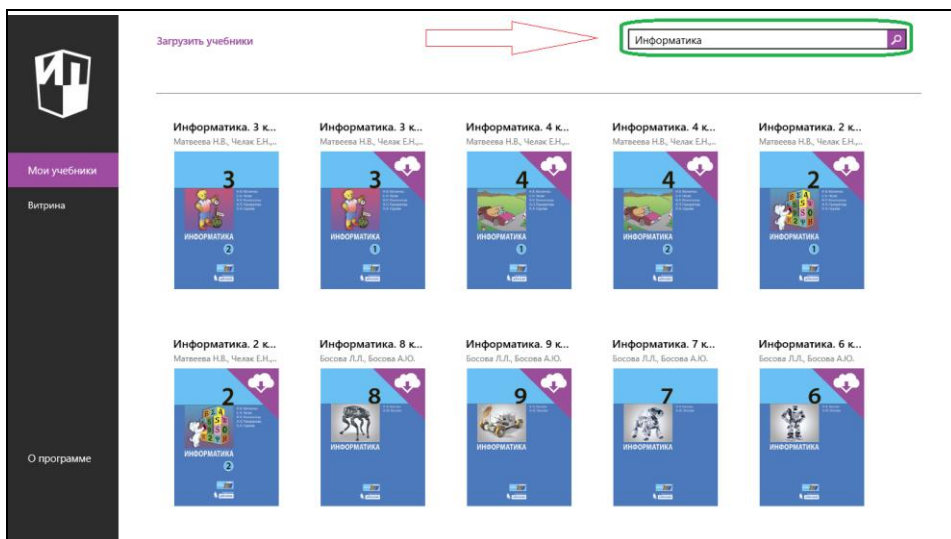
Электронная форма учебника
Версия 8
ebooks@pros.ru
АО «Издательство «Просвещение» © 2016

Раздел «Мои учебники»

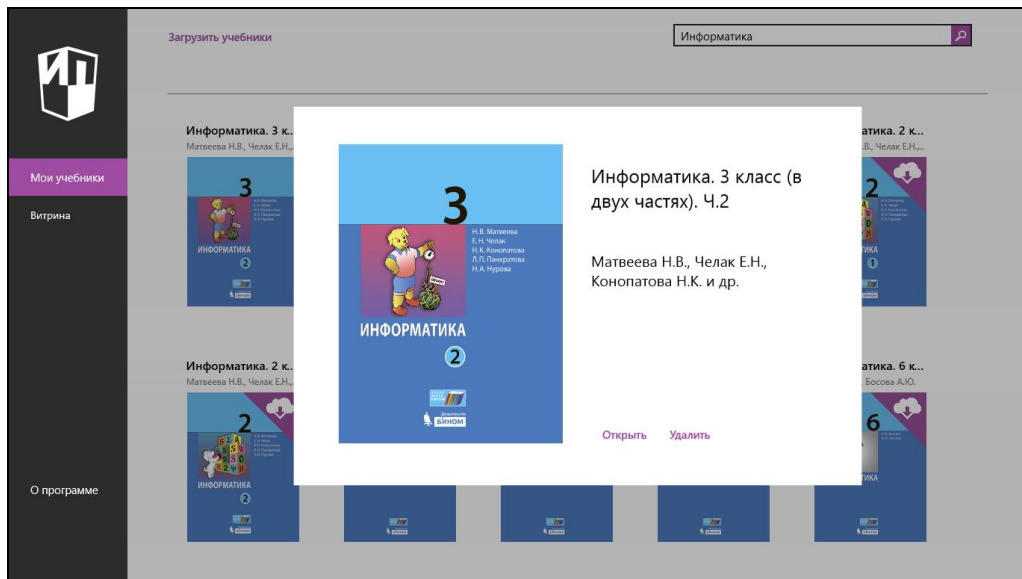
Данный раздел представляет собой визуально оформленный перечень всех доступных пользователю электронных учебников. Для удобства учебники объединены в категории по предметам.



В верхнем правом углу экрана находится инструмент для поиска необходимого учебника. Поиск можно вести по названию или автору, вводя соответствующие запросы в поле поиска.



При нажатии на миниатюру доступного для загрузки учебника пользователь переходит в карточку данного учебника, содержащую слева изображение обложки учебника и справа — информацию о названии электронного учебника, объеме в мегабайтах, классе, авторе или авторском коллективе и учебный предмет, а также возможность скачать/обновить/удалить учебник (Если учебник уже загружен, при долгом нажатии на обложку учебника или при нажатии правой кнопкой мыши на обложку учебника, вместо кнопки «Загрузить» в карточке учебника появляются две кнопки: «Открыть» и «Удалить», нажав на которые, можно, соответственно, перейти в учебник или удалить его с устройства. Также, если на обложке учебника возникнет круглая стрелочка, что означает, что на учебник пришло обновление, то обновить учебник можно или нажав на кнопку «Обновить учебники», которая будет находиться на одном уровне с строкой поиска учебника, или нажав долго на обложку учебника, после чего появиться кнопка «Обновить».)



Чтобы установить выбранный учебник, необходимо нажать на кнопку «Загрузить» в нижней части карточки учебника. Во время загрузки учебника его миниатюра становится полупрозрачной и под ней в виде полосы отображается прогресс загрузки.

Внимание! Для загрузки учебников необходимо подключение устройства к сети Интернет.

ЭУ функционирует на устройствах пользователей без подключения к сети Интернет (за исключением внешних ссылок) и Интранет..

При нажатии на изображение обложки загруженного учебника осуществляется переход на главный экран выбранного учебника.

7
ИНФОРМАТИКА

Мои учебники
Витрина

О программе

Содержание Закладки Заметки

Глава 1 Информационные процессы

§1.1 Информация и её свойства

§1.2 Информационные процессы

§1.3 Всемирная паутина

§1.4 Представление информации

Электронный учебник Печатная версия - страница 7

☆
Аа

§1.1 Информация и её свойства

Информация для человека — это содержание сигналов (сообщения), которые он получает из различных источников.

Сигналы могут быть непрерывными или дискретными. Непрерывный сигнал принимает бесконечное множество значений из некоторого диапазона. Дискретный сигнал принимает конечное число значений, которые можно пронумеровать.

По способу восприятия человеком выделяют такие виды информации, как: визуальная, аудиальная, обонятельная, вкусовая, тактильная.

Ориентация устройства

Ориентация экрана — горизонтальная или вертикальная — имеет значение: в вертикальном режиме отображения электронного учебника панель навигации по содержанию учебника сворачивается, чтоб не занимать место, а в основном блоке сверху появляется значок стрелки, который позволяет открыть эту панель в любой момент.

Информатика. 3 класс (в двух частях). Ч.2


Электронный учебник Печатный учебник

→ §11


☆
🔖
Aa

Объект, его имя и свойства


Нас окружают разные предметы, явления, живые существа. Огромные звёзды мы видим как маленькие сверкающие точки на небе, но с помощью телескопа мы узнаём их истинные свойства. Живые существа мы можем видеть невооружённым глазом или с помощью специальных устройств: лупы или микроскопа. Молния — опасное явление, которое сверкнёт, осветит всё ярким светом и тут же исчезает. Велико многообразие предметов, явлений и событий вокруг нас. Больше двух тысяч лет назад люди придумали новое слово — «объект». Этим словом стали называть любой предмет, живое существо, явление, событие или процесс, если мы обратили на него внимание и стали рассматривать или обсуждать. Каждому объекту люди присваивают имя. Имя служит для обозначения объекта, чтобы было удобно получать, хранить, передавать и обрабатывать информацию о нём. Объекты имеют различные свойства. Одни свойства бывают общие для нескольких разных объектов (например, круглый объект: апельсин, Земля и др.), другие свойства — отличают один объект от другого (кислый или сладкий, жёлтый или зелёный и так далее).



Таблица



Словарь



Плакат

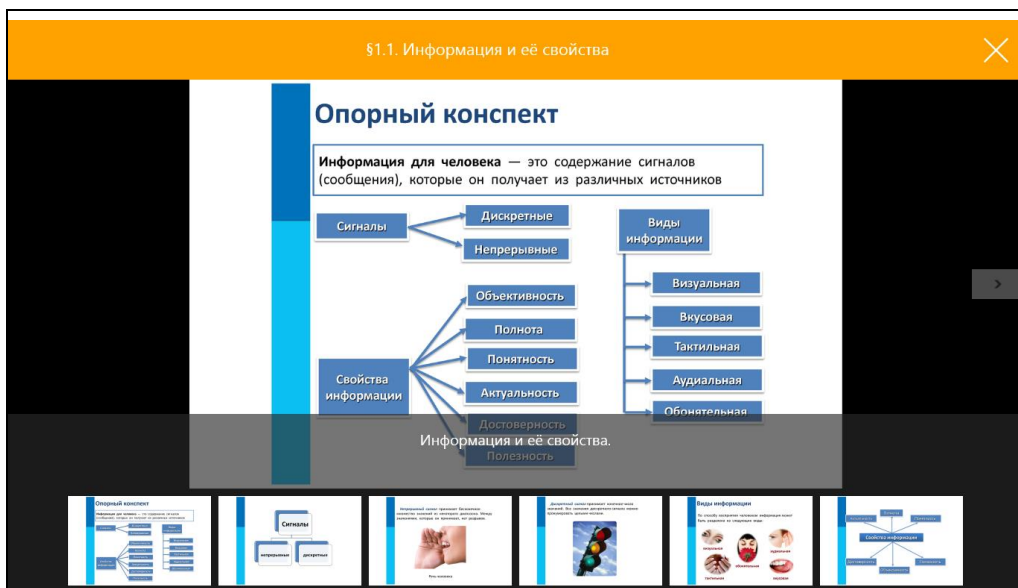
Структура электронного учебника

Уровни представления материалов в электронном учебнике

Электронный учебник представляет собой многослойную структуру. К каждому учебному разделу есть основной материал с главной иллюстрацией, соответствующий материал печатного учебника, галерея изображений, материалы плитки и дополнительные материалы с объектами для проверки знаний.

Галерея изображений

При нажатии на основную иллюстрацию выбранного раздела в области оглавления учебника осуществляется переход в галерею изображений. Галерея представляет собой набор иллюстраций, мультимедийных и интерактивных объектов, дополняющих материалы раздела.



Переключаться между изображениями галереи можно с помощью жеста перелистывания или при нажатии на уменьшенные изображения в нижней области экрана.

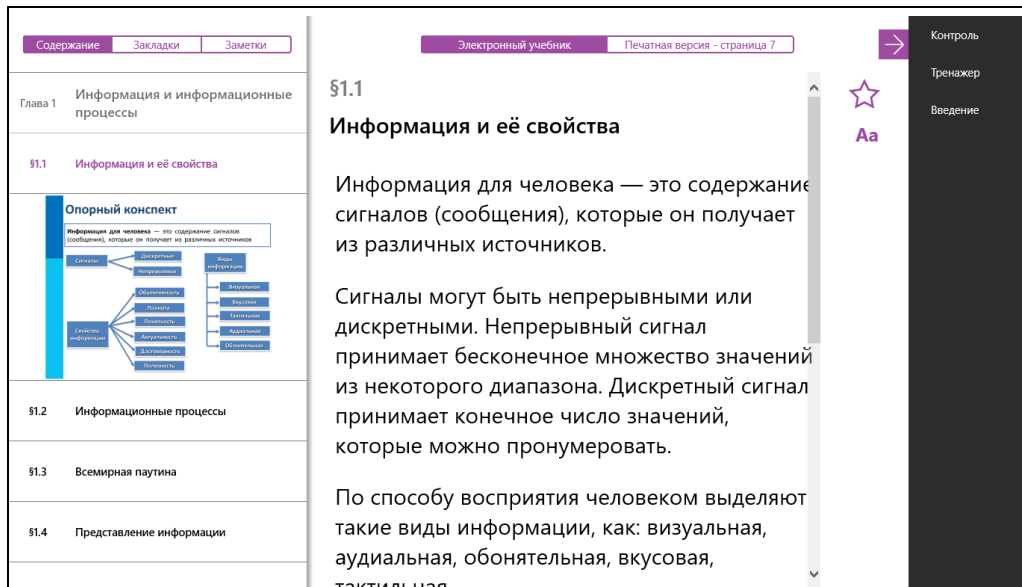
При двойном нажатии на открытое изображение оно переходит в полноэкранный режим отображения, когда все элементы интерфейса скрываются, а изображение увеличивается во весь экран. В этом режиме изображение можно увеличивать и уменьшать, используя стандартные движения для устройства.

Повторное двойное нажатие возвращает изображение в обычный режим просмотра.

Выход из галереи осуществляется при нажатии на кнопку «Закрыть» в виде крестика в верхнем правом углу экрана галереи.

Правое меню

В правое меню вынесены объекты контроля и самоконтроля. Кроме того там могут отображаться дополнительные материалы к электронному учебнику. Это могут быть приложения, необязательные к изучению разделы, справочники, словари и т.д.



Содержание Закладки Заметки

Глава 1 Информация и информационные процессы

§1.1 Информация и её свойства

§1.2 Информационные процессы

§1.3 Всемирная паутина

§1.4 Представление информации

Электронный учебник Печатная версия - страница 7

Контроль
Тренажёр
Введение

☆
Aa

§1.1 Информация и её свойства

Информация для человека — это содержание сигналов (сообщений), которые он получает из различных источников.

Сигналы могут быть непрерывными или дискретными. Непрерывный сигнал принимает бесконечное множество значений из некоторого диапазона. Дискретный сигнал принимает конечное число значений, которые можно пронумеровать.

По способу восприятия человеком выделяют такие виды информации, как: визуальная, аудиальная, обонятельная, вкусовая, тактильная.

Тренажёр

Тренажёр, являющийся интерактивным элементом, используется для самопроверки, отработки пройденного материала или текущей проверки знаний. Он позволяет пользователю проходить вопросы теста по порядку, завершить тестирование и увидеть отчёт о прохождении и, если необходимо, пройти тест ещё раз для отработки заданий, на которые были даны неверные ответы. Для повторного прохождения необходимо нажать на кнопку «Пройти снова». В этом случае пользователю будет доступен тот же тест. При выходе из тренажёра и повторном заходе будет сгенерирован новый тест.

Тестирование можно завершить досрочно, нажав на кнопку «Завершить». Все задания, ответы на которые не были даны, будут в таком случае считаться решёнными неверно.

После прохождения тренажёра пользователю доступны результаты его текущей и прошлой попыток прохождения в формате «Ваш результат «N из M»», где N — число верных ответов, M — общее число вопросов в тесте. Под результатом прохождения теста выводится список всех вопросов с ответами пользователя.

Средства контроля и самоконтроля

Средства контроля и самоконтроля (далее контроль) реализованы в электронном учебнике в виде тестирования. Контроль используется для оценки полученных знаний.

Для каждого учебника создана база проверочных заданий, охватывающая изучаемую программу. При каждом входе в режим проверки знаний генерируется уникальный тест из определённого количества заданий.

В режиме контроля пользователь может пройти тест только один раз.

Тестирование можно завершить досрочно, нажав на кнопку «Завершить». Все задания, ответы на которые не были даны, будут в таком случае считаться решёнными неверно.

После прохождения контроля пользователю доступны результаты его текущей и прошлой попыток прохождения в формате «Ваш результат «N из M»», где N — число верных ответов, M — общее число вопросов в тесте. Перечень вопросов с ответами пользователя и возможность пройти тест повторно в данном режиме недоступны.

При повторном входе в контроль новый тест будет сгенерирован случайным образом из базы заданий.

Содержание

Закладки

Заметки

Глава 1

Информация и информационные процессы

§1.1

Информация и её свойства

Опорный концепт

Информация для человека — это содержание сигналов (сообщений), которые он получает из различных источников

Сигналы

Средства информации

Виды информации

§1.2

Информационные процессы

§1.3

Всемирная паутина

§1.4

Представление информации

Электронный учебник

Печатная версия - страница 7

→

☆

Аа

Контроль

Тренажер

Введение

§1.1

Информация и её свойства

Информация для человека — это содержание сигналов (сообщения), которые он получает из различных источников.

Сигналы могут быть непрерывными или дискретными. Непрерывный сигнал принимает бесконечное множество значений из некоторого диапазона. Дискретный сигнал принимает конечное число значений, которые можно пронумеровать.

По способу восприятия человеком выделяют такие виды информации, как: визуальная, аудиальная, обонятельная, вкусовая, тактильная.

Типы заданий в тренажёре и средствах контроля

В электронном учебнике реализовано пять типов заданий для проверки знаний. Все они доступны как в режиме тренажёра, так и в режиме контроля.

Выбор вариантов из списка

Данный тип заданий содержит в себе вопрос и несколько вариантов ответов, один или несколько из которых являются верными. Пользователю необходимо выбрать все верные, на его взгляд, варианты, отметив их, и подтвердить свой выбор, перейдя к следующему вопросу.

Контроль

Вопрос: 1 из 10

Что из перечисленного является примером нерационального природопользования в металлургической промышленности?

- ☐ использование вторичного сырья
- ☐ производство удобрений и кислот из отходов металлургии
- ☐ использование систем оборотного водоснабжения
- ☐ неполное извлечение металла из руды

[Следующий вопрос](#) [Завершить](#)

Упорядочивание

В данном типе заданий необходимо расположить варианты в верной последовательности. Для этого движением перетаскивания нужно переместить каждый из вариантов на его место в списке.

Тренажёр

Вопрос: 3 из 10

Расположите события в том порядке как они происходили

- 1 Крестьянская война в России под руководством К.А. Булавина
- 2 I русско-персидская война
- 3 III русско-шведская война
- 4 Взятие русскими войсками Берлина. Включение Пруссии в Россию в качестве губернии
- 5 Первый раздел Речи Посполитой между Россией, Пруссией и Австрией
- 6 Принятие конституции США
- 7 Провозглашение республики во Франции

[Следующий вопрос](#) [Завершить](#)

Соответствие

Этот тип заданий представляет собой таблицу с заполненным левым столбцом и пустым правым. Набор элементов для размещения в правом столбце расположен внизу. Движением перетаскивания необходимо разместить все варианты в правом столбце.

Тренажёр

Вопрос: 5 из 10

Выявите и объясните общие закономерности в физических свойствах карбоновых кислот.

С увеличением молекулярной массы карбоновых кислот их растворимость в H_2O , так как доля углеводородного радикала, температура кипения , так как межмолекулярное взаимодействие становится . Водородная связь в кислотах , чем в спиртах, поэтому температуры кипения кислот температур кипения соответствующих спиртов.

[Следующий вопрос](#) [Завершить](#)

Заполнение пропусков

Данное задание содержит одно или несколько полей, в которые пользователю необходимо подставить верный ответ. Для заполнения поля необходимо нажать на выпадающее меню и выбрать правильный вариант ответа.

Контроль

Вопрос: 4 из 10

Установите соответствие

пиноцитоз	вода
фагоцитоз	твёрдые частицы
активный транспорт	
диффузия	
	глюкоза
	ионы калия

[Следующий вопрос](#) [Завершить](#)

Ввод значения

Данный тип заданий содержит в себе вопрос и поле для ввода ответа пользователем с клавиатуры. Ответом может являться число, буква, слово или символ.

Контроль

Вопрос: 7 из 10

Чему равно $\frac{1,5^2 - 1,5}{0,6^2 - 0,12 + 0,1^2}$?

[Следующий вопрос](#) [Завершить](#)

Инструменты и сервисы для работы с электронным учебником

Главный экран программы с открытым учебником выглядит следующим образом: левую часть занимает основное меню, в правой части экрана приведён основной материал данного раздела ЭУ, а между ними расположена область оглавления учебника.

3
информатика
Мои учебники
Витрина
О программе

Содержание | Закладки | Заметки

§13 Отношения между объектами

§14 Характеристика объекта

Компьютер состоит из взаимосвязанных устройств, каждое из которых выполняет свою функцию:

Устройство	Функция
Клавиатура	Ввод данных
Процессор	Обработка данных
Память	Хранение данных
Монитор	Отображение данных
Мышь	Управление экранными объектами

§15 Документ и данные об объекте

Глава 4 Компьютер, системы и сети

§16 Компьютер — это система

Системные программы и операционная

Электронный учебник | Печатная версия - страница 42

§14

Характеристика объекта

Характеристика объекта — это его описание (обычно в виде текста), в котором называется его имя и перечисляются все его свойства: назначение, функции, форма, цвет, элементный состав и отношения с другими объектами.

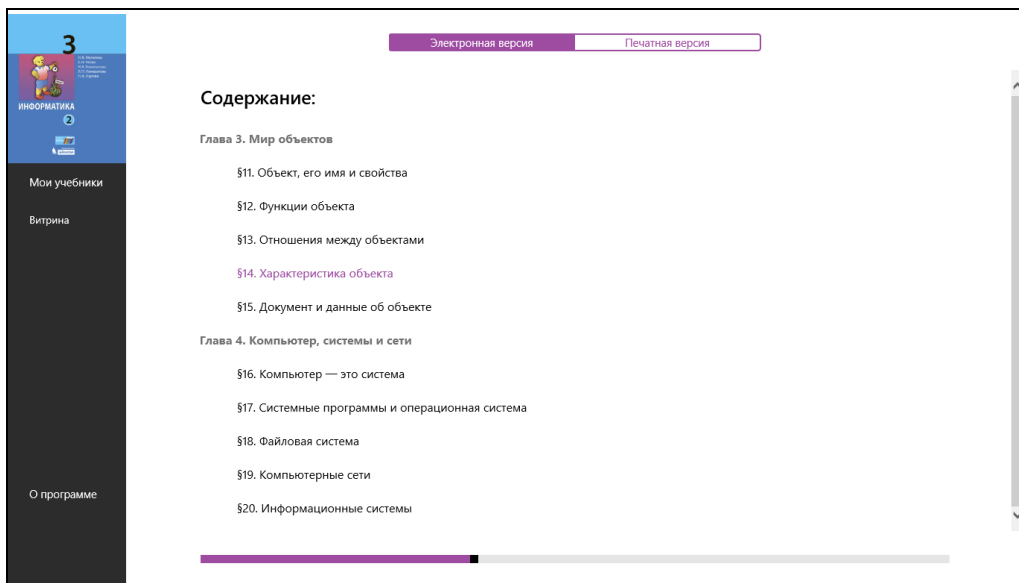
Диаграмма

Словарь

Плакат

Окно оглавления учебника


В верхней части левого меню отображается обложка открытого учебника, что позволяет идентифицировать учебник, с которым работает пользователь. При нажатии на обложку осуществляется переход к окну оглавления ЭУ.



В верхней части экрана окна оглавления расположено меню переключения между оглавлением электронного и печатного учебника.

Окно оглавления в режиме электронного учебника содержит структуру ЭУ. Переместиться в соответствующий раздел можно, нажав на его название. В нижней части окна оглавления расположен ползунок, двигая который, можно переместиться в нужный раздел учебника.

Окно оглавления в режиме печатного учебника содержит структуру печатного учебника с номерами страниц справа.

 информатика 3 Мои учебники Витрина О программе	<div>Электронная версия</div> <div>Печатная версия</div>	
	Оглавление	3
	Условные обозначения	4
	Глава 3. Мир объектов	5
	§11. Объект, его имя и свойства	7
	§12. Функции объекта	21
	§13. Отношения между объектами	32
	§14. Характеристика объекта	42
	§15. Документ и данные об объекте	50
	Теперь мы знаем	61
	Мы научились	61
	Термины для запоминания	62
	Глава 4. Компьютер, системы и сети	63
	§16. Компьютер — это система	64
	§17. Системные программы и операционная система	74

Нажали на выбранный пункт содержания можно переместиться на соответствующую страницу печатного учебника. Перемещая ползунок внизу экрана в этом режиме, можно выбрать нужную страницу печатной версии учебника.

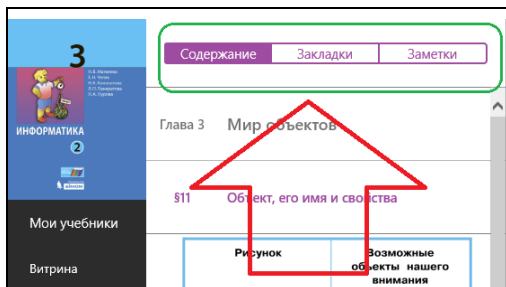
Внешний вид ползунка отличается для разных устройств и зависит от операционной системы устройства.

В любой момент времени вернуться к оглавлению можно, нажав на обложку учебника в верхнем левом углу экрана.

Область оглавления учебника на основном экране

В верхней части области оглавления учебника расположены кнопки навигации: «Содержание», «Закладки», «Заметки». При нажатии на них осуществляется переход в соответствующие разделы.

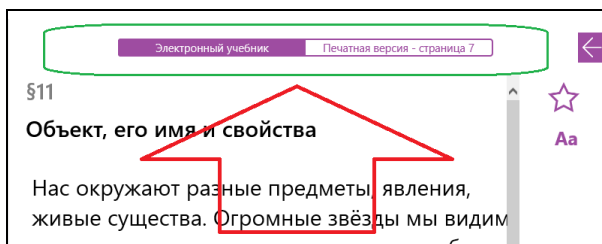
Активный в данный момент раздел выделен фиолетовым цветом.



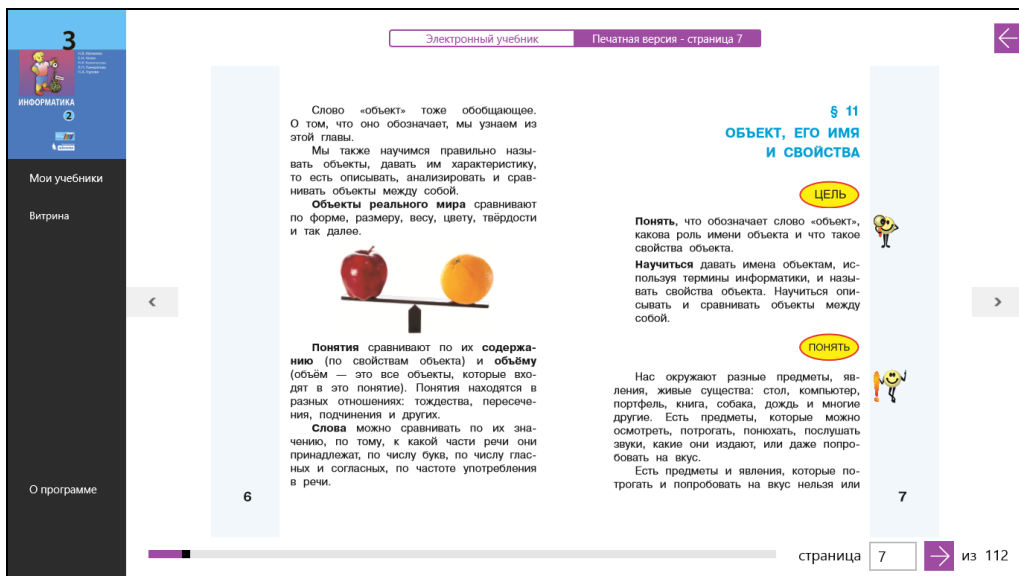
При нажатии на любой из пунктов содержания учебника в правой части экрана появляется основной материал данного раздела ЭУ. Под названием выбранного пункта отображается главная иллюстрация выбранного раздела учебника.

Переход к материалам печатного учебника

В верхней правой части главного экрана электронного учебника расположены кнопки для перехода в печатный учебник и обратно. Переход осуществляется на страницу, соответствующую выбранному разделу электронного учебника.



Переходить между страницами в режиме печатного учебника можно движением перелистывания.



В случае перехода в представление печатного учебника при вертикальной ориентации устройства осуществляется переход от разворотного принципа отображения к постраничному. При переходе к горизонтальной ориентации разворотный принцип возвращается.

Пикточное отображение

Основной материал учебных разделов электронного учебника дополнен разнообразными текстовыми, визуальными и аудио материалами. Переход к ним осуществляется по нажатию на соответствующие миниатюры (пиктограммы), расположенные после текста основного материала.

3

ИНФОРМАТИКА 2

Мои учебники

Витрина

О программе

Содержание

Закладки

Заметки

§13 Отношения между объектами

§14 Характеристика объекта

Компьютер состоит из взаимосвязанных устройств, каждое из которых выполняет свою функцию:

Устройство	Функция
Клавиатура	Ввод данных
Процессор	Обработка данных
Память	Хранение данных
Монитор	Отображение данных
Мышь	Управление экранными объектами

§15 Документ и данные об объекте

Глава 4 Компьютер, системы и сети

§16 Компьютер — это система

Системные программы и операционная

Электронный учебник

Печатная версия - страница 42

←

☆

Aa

§14

Характеристика объекта

Характеристика объекта — это его описание (обычно в виде текста), в котором называется его имя и перечисляются все его свойства: назначение, функции, форма, цвет, элементный состав и отношения с другими объектами.

Диаграмма

Словарь

Плакат

Плакат

ИНФОРМАТИКА 2

РАЗДЕЛ 4. ИНФОРМАТИКА

ПОНЯТИЕ ОБЪЕКТА

Объект
Что это?
Кто это?

ИМЯ (как называется?)

СВОЙСТВА (какой?)

ДЕЙСТВИЯ (что делает?)

ПРИМЕРЫ ОБЪЕКТОВ

ПРЕДМЕТ

ЯВЛЕНИЕ ПРИРОДЫ

СОБЫТИЕ

А. БИНОМ

Характеристика объекта — это объект нашего внимания, который, как и все прочие объекты, имеет имя («характеристика компьютера», например), обладает определёнными свойствами: текстовые данные, графические данные, объём текста, носитель электронный или бумажный, назначение — кому предоставляется характеристика.

Переход в правое меню

Кроме левого (основного) меню в электронном учебнике есть правое (дополнительное), которое по умолчанию скрыто. Открыть меню можно, нажав на кнопку со стрелкой в правом верхнем углу главного экрана учебника.

The screenshot displays the main interface of an electronic textbook. On the left is a vertical table of contents with sections like '§13 Отношения между объектами' and '§14 Характеристика объекта'. The main area shows the content for §14, titled 'Характеристика объекта', which includes a definition and a table of computer components. At the bottom of the main area are three icons labeled 'Диаграмма', 'Словарь', and 'Плакат'. On the right side, there is a dark vertical bar containing a right-pointing arrow icon at the top and a list of additional resources: 'Условные обозначения', 'Теперь мы знаем', 'Мы научились', 'Термины для запоминания', 'Теперь мы знаем', 'Мы научились', 'Термины для запоминания', and 'Предметный указатель'. A large red arrow points upwards from the bottom of this bar towards the right-pointing arrow icon, indicating the action to open the right menu.

Устройство	Функция
Клавиатура	Ввод данных
Процессор	Обработка данных
Память	Хранение данных
Монитор	Отображение данных
Мышь	Управление экранными объектами

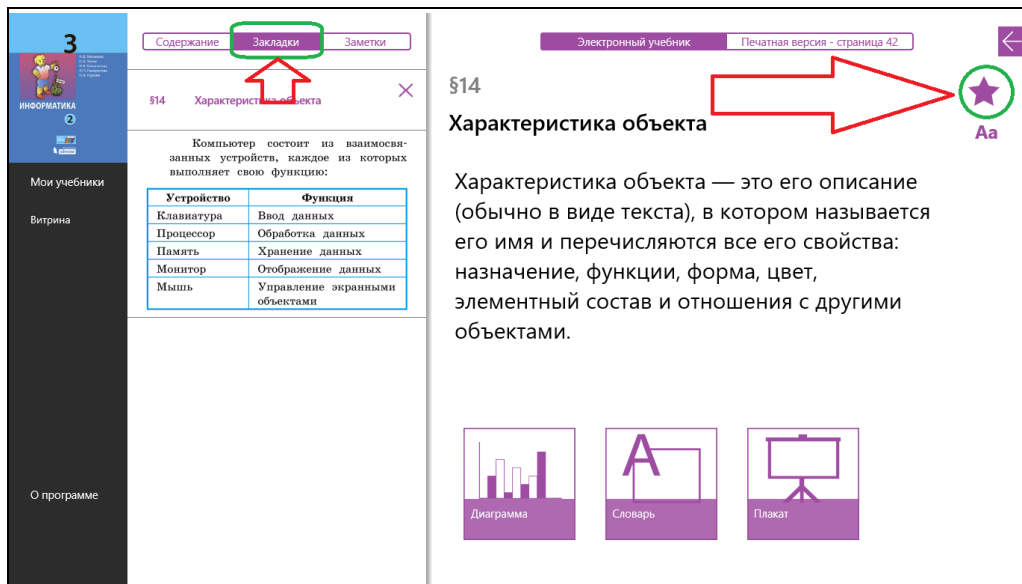
Левое меню при этом скрывается. Вернуться в левое меню и убрать правое можно повторным нажатием на кнопку со стрелкой.

В правом меню доступны дополнительные материалы и сервисы к учебнику.

Закладки

Инструмент «Закладки» даёт возможность сохранять ссылки на выбранные разделы электронного учебника в отдельном списке и осуществлять быстрый переход к этим разделам при необходимости.

Для сохранения закладки к открытому разделу учебника нужно нажать на кнопку создания закладки (кнопка в виде звезды) в верхнем правом углу главного экрана учебника.

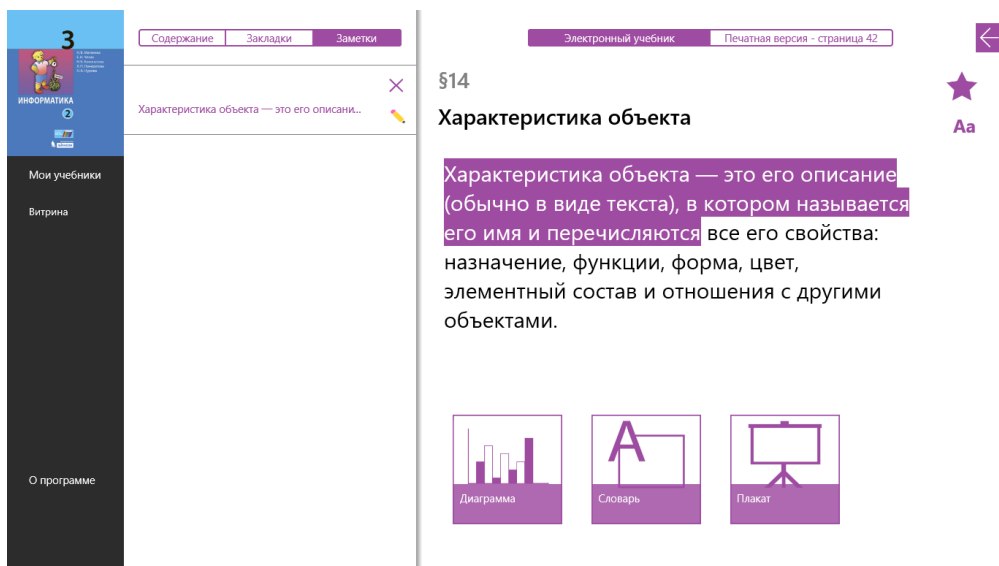
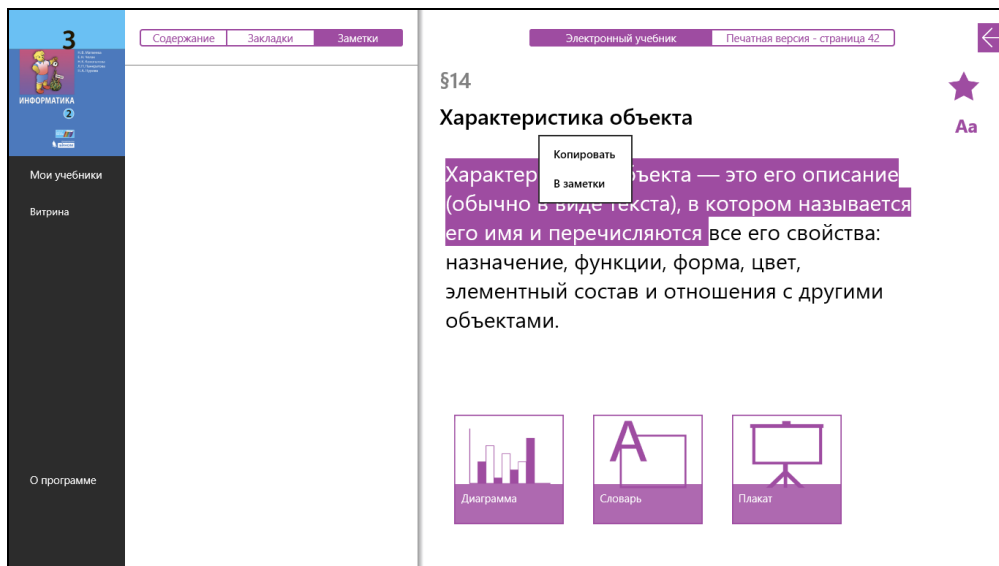


Все созданные закладки доступны в разделе «Закладки» области содержания.

Заметки

С помощью инструмента «Заметки» можно создать комментарий к выделенному фрагменту текста ЭУ и осуществить переход к нему при необходимости.

Чтобы создать заметку к материалу, необходимо нажатием на текст выделить нужную его часть (текст в этом случае выделялся фиолетовым цветом), затем повторно нажать на выделенный текст и в появившемся меню выбрать пункт «В заметки». Отмеченная часть материала появится в разделе «Заметки» области содержания.



Чтобы ввести комментарий к выбранной заметке, нужно снова нажать на выделенный текст заметки и добавить его в появившееся окно, подтвердив ввод нажатием на кнопку «Ок».

Размер шрифта

В ЭУ предусмотрена возможность изменения размера текста учебника. Инструмент для управления размером шрифта расположен в верхнем правом углу главного экрана учебника.

Для изменения размера шрифта необходимо однократно нажать на кнопку управления размером шрифта и потянуть появившийся ползунок. Чтобы убрать ползунок с экрана, необходимо нажать на любое место экрана.

The screenshot displays the 'Электронный учебник' (Electronic textbook) interface. On the left is a sidebar with a blue header containing the number '3' and 'ИНФОРМАТИКА'. Below this are sections for 'Мои учебники' (My textbooks) and 'Витрина' (Showcase). The main content area has a purple header with 'Электронный учебник' and 'Печатная версия - страница 50'. Below the header is a table of contents with items like '§14 Характеристика объекта' and '§15 Документ и данные об объекте'. The '§15' item is selected, and its content is shown in the main text area. The text discusses documents and data, using a Russian passport as an example. A red box highlights the word 'Документ' in the text. On the right side of the text area, there is a font size control panel with a star icon, 'Aa' text, a vertical slider, and 'A' at both ends. The slider is currently set to a medium size.

Внешний вид ползунка отличается для разных устройств и зависит от операционной системы устройства.